

## **BAB III**

### **METODE**

#### **A. Desain Penelitian**

Penelitian ini merupakan penelitian dengan menggunakan metode studi kepustakaan atau literatur review. Literatur review merupakan ikhtisar komprehensif tentang penelitian yang telah dilakukan mengenai suatu topik yang spesifik untuk menunjukkan kepada pembaca apa yang sudah diketahui tentang topik tersebut dan apa yang belum diketahui, untuk mencari rasional dari penelitian yang sudah dilakukan atau untuk ide penelitian selanjutnya (Denney & Tewksbury, 2013).

Studi literatur bisa didapat dari berbagai sumber baik jurnal, buku, dokumentasi, internet dan pustaka. Metode studi literatur adalah serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelolah bahan penulisan (Zed, 2008 dalam Nursalam, 2016).

#### **B. Pencarian Literatur**

Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah merupakan data sekunder yang diperoleh bukan berdasarkan pengalaman langsung dari peneliti, melainkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti-peneliti terdahulu. Adapun sumber data sekunder yang didapat berupa artikel atau jurnal dengan topik dilakukan dengan menggunakan databased melalui google scholer, research gate dan science direct, pubmed.

Pencarian artikel ataupun jurnal-jurnal peneliti menggunakan *Keyword*/kata kunci dan Boolean operator yang diletakkan diantara kata kunci untuk memperluas atau menspesifikkan pencarian, sehingga akan mempermudah dalam penentuan artikel atau jurnal yang akan digunakan. Kata kunci yang digunakan dalam

penelitian ini yaitu “Stimulus Sensori” AND “*Glaslow Coma Scale*” AND “*Brain Injury*”.

### C. Kriteria Inklusi dan Eklusi

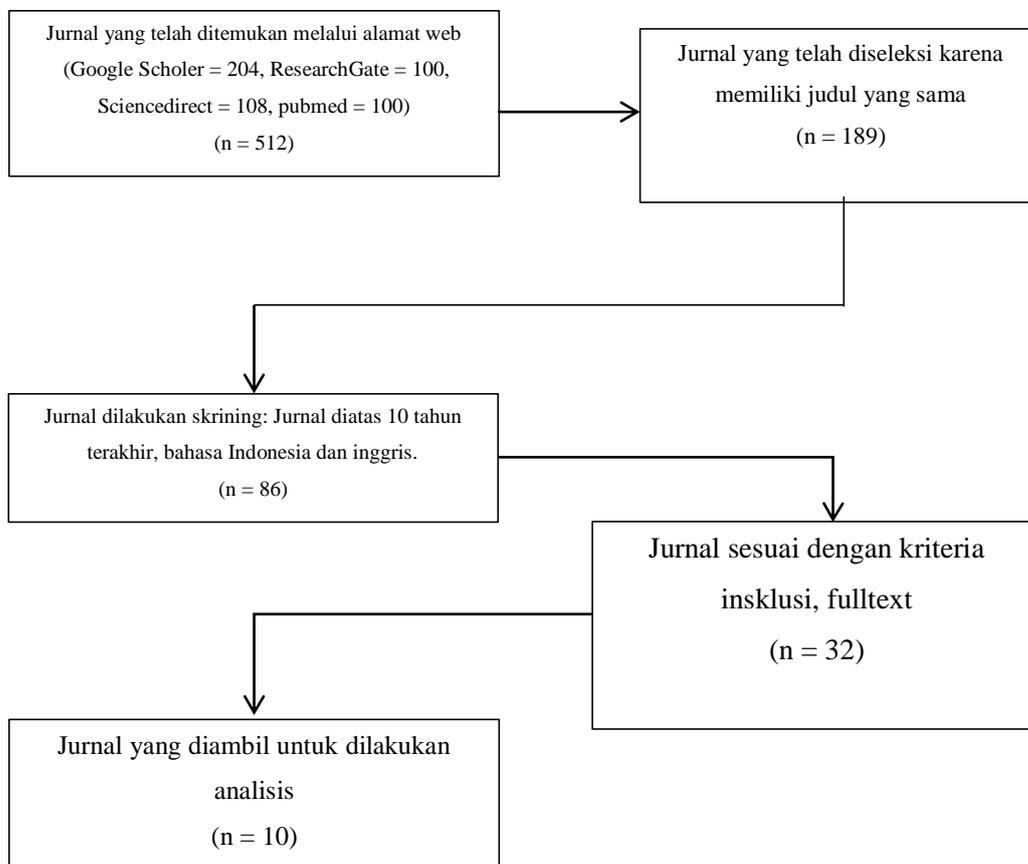
Proses pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan penyaringan dengan berdasarkan kriteria inklusi dan eklusi yang ditentukan oleh penulis dari setiap jurnal yang akan diambil. Adapun kriteria inklusi dan eklusi pengumpulan jurnal dalam penelitian ini dapat dilihat pada tabel berikut :

<b>Kriteria</b>	<b>Inklusi</b>	<b>Eklusi</b>
Populasi.	Pasien dengan cedera kepala.	Bukan pasien dengan cedera kepala.
Intervention.	Stimulus sensori terhadap peningkatan <i>Glaslow Coma Scale</i> pada cedera kepala.	Bukan stimulus sensori terhadap peningkatan <i>Glaslow Coma Scale</i> pada cedera kepala.
Outcomes.	Pengaruh stimulus sensori terhadap peningkatan <i>Glaslow Coma Scale</i> pada cedera kepala.	Tidak menggambarkan pengaruh stimulus sensori terhadap peningkatan <i>Glaslow Coma Scale</i> pada cedera kepala.
Study Design And Publication Type.	Quasy experimental study, randomized control trial.	

Tahun Publikasi.	Setelah tahun 2010.	
Bahasa.	Inggris dan Indonesia.	

**Tabel 3.1**

**D. Seleksi Studi dan Penilaian Kualitas.**



**Gambar 3.1. Flowgram**