

**ANALISIS PRAKTIK KLINIK KEPERAWATAN JIWA PADA KLIEN
GANGGUAN PRESEPSI SENSORI : HALUSINASI DENGAN TERAPI
INOVASI PENGGUNAAN FLASHCARD GAME DALAM PENERAPAN
CONGNITIVE BEHAVIOR THERAPY TERHADAP PENURUNAN TANDA
DAN GEJALA HALUSINASI DI DI RSJD ATMA HUSADA MAHAKAM
SAMARINDA**

KARYA ILMIAH AKHIR NERS



DISUSUN OLEH :

RIA JAYANTI., S.Kep.

2011102412049

**PROGRAM STUDI PROFESI NERS FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR**

2021

**Analisis Praktik Klinik Keperawatan Jiwa pada Klien Gangguan Presepsi
Sensori : Halusinasi dengan Terapi Inovasi Penggunaan Flashcard Game
dalam Penerapan Cognitive Behavior Therapy Terhadap Penurunan Tanda
dan Gejala Halusinasi di RSJD Atma Husada Mahakam Samarinda**

Karya Ilmiah Akhir Ners



Disusun Oleh :

Ria Jayanti., S.Kep.

2011102412049

**PROGRAM STUDI PROFESI NERS FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR**

2021

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ria Jayanti

Nim : 2011102412049

Program Studi : Profesi Ners

Judul Skripsi : Analisis Praktik Klinik Keperawatan Jiwa Pada Klien Gangguan
Presepsi Sensori : Halusinasi Dengan Terapi Inovasi Penggunaan
Flashcard Game Dalam Penerapan Cognitive Behavior Therapy
Terhadap Penurunan Tanda dan Gejala Halusinasi di RSJD Atma
Husada Mahakan Samarinda

Menyatakan bahwa Karya Ilmiah Akhir Ners (KIA-N) yang saya tulis ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Semua sumber baik yang di kutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Samarinda, 24 Desember 2021



Ria Jayanti
2011102412049

LEMBAR PERSETUJUAN

ANALISIS PRAKTIK KLINIK KEPERAWATAN JIWA PADA KLIEN GANGGUAN PRESEPSI
SENSORI : HALUSINASI DENGAN TERAPI INOVASI PENGGUNAAN FLASHCARD GAME
DALAM PENERAPAN CONGNITIVE BEHAVIOR THERAPY TERHADAP PENURUNAN
TANDA DAN GEJALA HALUSINASI DI RUANG BELIBIS DI RSJD ATMA HUSADA
MAHAKAM SAMARINDA

KARYA ILMIAH AKHIR NERS

Disusun Oleh :

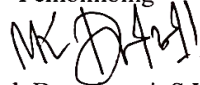
Ria Jayanti

2011102412049

Disetujui untuk diujikan

Pada tanggal 24 Desember 2021

Pembimbing

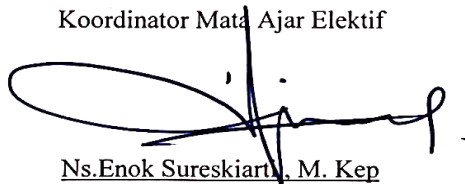


Ns. Mukhriyah Damayanti.,S.Kep, MNS

NIDN : 11101118003

Mengetahui

Koordinator Mata Ajar Elektif



Ns. Enok Sureskiart., M. Kep

NIDN 1119018202

LEMBAR PENGESAHAN

**ANALISIS PRAKTIK KLINIK KEPERAWATAN JIWA PADA PASIEN
GANGGUAN PERSEPSI SENSORI : HALUSINASI DENGAN
INTERVENSI INOVASI FLASHCARD GAME DALAM PENERAPAN
COGNITIVE BEHAVIOR THERAPY TERHADAP PENURUNAN TANDA
DAN GEJALA HALUSINASI DI RUANG BELIBIS RSJD ATMA HUSADA
MAHAKAM SAMARINDA**

KARYA ILMIAH AKHIR NERS

DISUSUN OLEH :

Ria Jayanti., S.Kep.

2011102412049

**Diseminarkan dan Diujikan
Pada tanggal 24 Desember 2021**

Penguji 1

Ns. Hilda Susanti., S.Kep
NIP : 197601011999032008

Penguji 2

Ns. Arief Budiman., M.Kep
NIDN : 1112098801

Penguji 3

Ns. Mukhrimah D., S.Kep.MNS
NIDN : 1110118003

**Mengetahui,
Ketua
Program Studi Profesi Ners**

Ns. Enok Sureskiarli., M.Kep
NIDN : 1119018202

**Analisis Praktik Klinik Keperawatan Jiwa pada Klien Gangguan Presepsi Sensori :
Halusinasi dengan Terapi Inovasi Penggunaan Flashcard Game dalam Penerapan
Cognitive Behavior Therapy terhadap Penurunan Tanda dan Gejala Halusinasi di RSJD
Atma Husada Mahakan Samarinda**

Ria Jayanti, S.Kep.¹, Ns. Mukhrifah Damaiyanti, S.Kep.MNS,²

INTISARI

Latar Belakang : Halusinasi adalah pikiran klien yang merasakan stimulus yang sebenarnya tidak ada, gejala gangguan jiwa yang dialami klien yaitu; klien mendapati perubahan sensori presepsi dan merasakan presepsi palsu seperti mendengar suara, pengecapan, penglihatan, penghiduan, atau perabaan. Halusinasi ialah presepsi yang tidak dijumpai adanya pada rangsangan dari luar atau lingkungan sekitar. Halusinasi tampak sebagai sesuatu yang bersifat “khayal” yang merupakan bagian dari kehidupan mental penderita yang “teresepsi” atau penderita halusinasi. Salah satu penanganan yang harus segera diberikan yaitu Tindakan asuhan keperawatan yang tepat untuk mengatasi dampak dari halusinasi, tindakan yang akan diberikan pada klien yang mengalami halusinasi bertujuan untuk menambah kesadaran pasien terhadap stimulasi sensori yang dirasakan pasien dengan kehidupan nyata. Berdasarkan uraian tersebut maka artikel ini akan menjelaskan tentang bagaimana intervensi yang akan diberikan untuk pasien yang mengalami skizofrenia (halusinasi) yaitu *flashcard game* dalam penerapan *cognitive behavior therapy*.

Tujuan : Tujuan utama pada Karya Ilmiah Akhir Ners ini yaitu untuk menganalisis terapi Inovasi penggunaan *Flash card game* dalam penerapan *Cognitive Behavior Therapy* Terhadap penurunan Tanda dan Gejala Halusinasi.

Metode : Studi kasus yang dilakukan saat penelitian yaitu dengan pendekatan studi untuk menurunkan tanda dan gejala Halusinasi. Pengukuran Halusinasi menggunakan kuesioner skala penilaian gejala psikotik

Hasil : Bersumber pada hasil intervensi inovasi saat setelah diterapkannya intervensi penggunaan *Flash Card Game* dalam penerapan *Cognitive Behaviour Therapy* selama 7 hari didapatkan adanya perubahan perilaku halusinasi dari berbicara sendiri, mondar-mandir, melamun dan sering menyendiri berubah dengan menunjukkan sikap tidak berbicara sendiri, ekspresi tenang, kontak mata fokus, tidak menendiri, tidak melamun dan komunikasi koheren

Kesimpulan : Hasil analisa intervensi pemberian terapi Intervensi Inovasi penggunaan *Flash card game* dalam penerapan *Cognitive Behavior Therapy* Terhadap penurunan Tanda dan Gejala Halusinasi yang diterapkan secara terjadwal pada pasien kelolaan dengan diagnosa gangguan sensori persepsi: halusinasi didapatkan bahwa pemberian terapi Intervensi Inovasi penggunaan *Flash card game* dalam penerapan *Cognitive Behavior Therapy*) Terhadap penurunan Tanda dan Gejala Halusinasi dapat menurunkan tanda dan gejala halusinasi.

Kata Kunci : *Flashcard*, Halusinasi, *Cognitive Behavior Therapy*

¹ Mahasiswa Program Studi Profesi Ners, Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur

² Dosen Keperawatan, Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur

***Analysis of Mental Nursing Clinic Practice in Clients of Sensory Perception Disorder:
Hallucinations with Innovation Therapy Use of Flashcard Game In The Application of
Cognitive Behavior Therapy Against Decreased Signs and Symptoms of Hallucinations in
RSJD Atma Husada Mahakan Samarinda***

Ria Jayanti, S.Kep.¹, Ns. Mukhriyah Damaiyanti, S.Kep.MNS.²

Abstract

Background: Hallucinations are clients feeling a stimulus that actually does not exist, one of the symptoms in mental disorders experienced by the client is; The client undergoes sensory changes in perception and feels false sensations such as hearing sounds, visions, tastings, touch, or hearings. Hallucinations are perceptions that are not found in external stimuli or the surrounding environment. Hallucinations appear to be something "imaginary" which is a part of the mental life of the "teresepsi" sufferer or hallucination sufferer. One of the treatments that must be given immediately is the appropriate nursing care action to overcome the impact of hallucinations, nursing care given to hallucinatory sufferers aims to increase patient awareness between the stimulation of perception experienced by the patient and real life. Based on the above description in this article will discuss interventions that can be given to schizofernia patients (hallucinations) namely flashcard games in the application of cognitive behavior therapy.

Objective

: Ners's Final Scientific Work aims to analyze the intervention of giving with intervention therapy Innovation use of Flash card games in the application of Cognitive Behavior Therapy Against decreased Signs and Symptoms of Hallucinations.

Method: Case studies in this study are with a study approach to lower the signs and symptoms of hallucinations. Hallucination measurements using a psychotic symptom assessment scale questionnaire

Results: Based on the results of the innovation intervention above after the intervention of flash card game use in the application of cognitive behaviour therapy for 7 days showed changes in the behavior of sensory disorders of perception: hallucinations of signs and symptoms of self-speaking, pacing, daydreaming and often aloof into signs and symptoms of not speaking alone, calm expression, eye contact focus, not self-contained, not daydreaming and coherent communication

Conclusion: The results of intervention analysis of interventions in the use of Flash card game interventions in the application of Cognitive Behavior Therapy against the decrease in signs and symptoms of hallucinations.which is applied continuously in clients of managed cases with diagnosis of sensory disorders of perception: hallucinations obtained that the provision of intervention therapy Innovation use of Flash card games in the application of Cognitive Behavior Therapy) Against the decrease in signs and symptoms of hallucinations. and symptoms of hallucinations.

Keywords: Flashcard, Hallucinations, Cognitive Behavior Therapy

¹ Student of nursing profession program of University of Muhammadiyah East Kalimantan

² Lecture of nursing departement program of University of Muhammadiyah East Kalimantan

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr. Wb

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat, karunia dan ridho-Nya yang diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Karya Ilmiah Akhir Ners (KIA-N) ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad saw beserta keluarga dan sahabat, serta pengikutnya sampai akhir zaman.

Karya Ilmiah Akhir Ners yang berjudul “ Analisis Praktik Klinik Keperawatan Jiwa pada pasien gangguan persepsi sensori : Halusinasi dengan Intervensi Inovasi Terapi Penggunaan Flashcard Game dalam Penerapan Cognitive Behaviour Therapy Terhadap penurunan Tanda dan Gejala Halusinasi Di Ruang Belibis Di RSJD Atma Husada Mahakam Samarinda” disusun dalam rangka memenuhi syarat kelulusan pada program studi Profesi Ners di Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur tahun 2021.

Selama proses pembuatan Karya ilmiah Akhir Ners ini, penulis banyak memperoleh bantuan, motivasi, dukungan dan dorongan semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar – besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Bambang Setiaji selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur.
2. Ghozali MH, M. Kes, Ph. D selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur.
3. Ns. Enok Sureskiarti., M.Kep, selaku Ketua Program Profesi Ners sekaligus selaku koordinator Mata kuliah Elektif yang telah membantu dalam proses pembuatan karya ilmiah akhir ners ini
4. Kepala RSJD Atma Husada Mahakam Samarinda yang telah memberikan kesempatan dan izin kepada peneliti untuk melakukan penelitian di RSJD Atma Husada Mahakam Samarinda
5. Ns. Hilda Susanti S.Kep selaku preceptor dan pembimbing klinik saat stase elektif keperawatan jiwa di RSJD Atma Husada Mahakan Samarinda yang telah banyak membimbing saat proses penelitian karya ilmiah akhir ners
6. Ns. Hilda Susanti S.Kep selaku penguji 1 yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan karya Ilmiah Akhir Ners ini
7. Ns. Arif Budiman.,M.Kep selaku penguji 2 yang telah memberikan arahan dan bimbingan kepada peneliti.
8. Ibu Ns. Mukhrifah Damaiyanti S.kep., MNS., selaku pembimbing sekaligus penguji 3 yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan karya Ilmiah Akhir Ners ini.
9. Seluruh Bapak Ibu Dosen Program Studi Profesi Ners di Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur.
10. Kedua orang tua tercinta Bapak Junaidi dan Ibu Rositah yang telah memberikan dukungan secara moril dan materil serta cinta dan kasih sayang

yang tidak ada henti – hentinya memberikan semangat, motivasi dan do'a kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini.

11. Adik – adik dan Kakak saya Nurul Yahya, Rima Sonia dan Rahmat Rizky yang telah memberikan dorongan semangat dan dukungannya.
12. Kepada semua teman-teman saya terutama Havid Muchlasin, Isdayanti, Cisada Ike Wulandari dan Luluk Mufikhatul Maulidiyah yang telah setia menemani, memberi dukungan yang tidak henti-hentinya hingga Karya Ilmiah Akhir Ners ini selesai.
13. Teman – teman Kelompok Elektif Keperawatan Jiwa ini yaitu Cisada Ike Wulandari, Karmila meineke Putri, Sulastri, Suhendra, Abdul salam, Fakhrrur razi aini dan Waode Nurhazni Rida yang telah memberikan dukungan, saran dan telah meluangkan waktu untuk mengerjakan Karya Ilmiah Akhir Ners dan memberikan pelajaran dan pengetahuan tentang cara penulisan Karya Ilmiah Akhir Ners ini.
14. Teman – teman seangkatan Program Studi Profesi Ners tahun 2021.
15. Semua pihak yang telah berpartisipasi hingga selesainya penyusunan skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Karya Ilmiah Akhir Ners ini jauh dari kata sempurna, semata – mata karena keterbatasan yang ada pada penulis baik pengalaman, pengetahuan, dan waktu yang tersedia. Oleh karena itu, penulis berharap agar Karya Ilmiah Akhir Ners ini dapat bermanfaat untuk semua pihak dan dapat digunakan sebagaimana mestinya. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih.

Wassalamua'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuhu

Samarinda, Desember 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
INTISARI.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. LATAR BELAKANG	1
B. RUMUSAN MASALAH	6
C. TUJUAN PENELITIAN	6
D. MANFAAT PENELITIAN.....	7
BAB II TINJAUAN TEORI	
A. Konsep Gangguan Presepsi Sensori : Halusinasi	8
B. Konsep Intervensi Inovasi Terapi penerapan Flash Card Game.....	30
BAB III LAPORAN KASUS KELOLAAN UTAMA	
A. Pengkajian.....	32
B. Analisa Data	40
C. Daftar Masalah Keperawatan	41
D. Pohon Masalah	41
E. Daftar Doagnosa Keperawatan	41
F. Rencana Tindakan Keperawatan Jiwa	42
G. Intervensi Inovasi Penggunaan Flash Card Game	45
H. Impementasi dan Evaluasi	47
I. Evaluasi perkembangan terapi inovasi.....	63
J. Evaluasi Keperawatan.....	70
BAB IV ANALISA SITUASI	

A. Profil RSJD Atma Husada Mahakam Samarinda	82
B. Analisis Masalah Keperawatan.....	83
C. Analisis Intervensi Inovasi	87
D. Aleternatif Pemecahan Masalah	99
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	101
B. Saran	101
DAFTAR PUSTKA	104
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rentang respon	15
Table 1.2 Tahapan Halusinasi	21
Tabel 1.3 Analisa Data	38
Tabel 1.4 Rencana Tindakan Keperawatan	39
Tabel 1.5 Intervensi Inovasi Penggunaan Flash Card Game	43
Tabel 1.6 Implementasi dan Evaluasi	46
Tabel 1.7 Evaluasi perkembangan terapi inovasi.....	68
Tabel 1.8 Skala Penilaian Gejala Psikotik.....	76
Tabel 1.9 Evaluasi Keperawatan	77
Tabel 1.8 Evaluasi intervensi inovasi.....	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rentang Respon Halusinasi	15
Gambar 2.2 Pohon Masalah	23
Gambar 2.3 Genogram	34
Gambar 2.3 Pohon Masalah	39

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Peneliti

Lampiran 2 Sop Flash Card

Lampiran 3 Skala Penilaian Gejala Psikoti

Lampiran 4 Photo pelaksanaan terapi Flash Card Game

Lampiran 5 Lembar Konsultasi

Lampiran 6 Hasil uji Plagiasi

MOTTO

‘‘ Sesungguhnya Bersama Kesukaran itu ada Kemudahan Karena itu bila Kau
Telah Selesai (Mengerjakan yang Lain) dan Kepada Tuhan, Berharaplah’’

(Q.S Al Insyirah ; 6-8)