

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian terkait hubungan penggunaan gadget dengan moral anak usia sekolah dasar di SD Muhammadiyah 5 Samarinda, didapatkan kesimpulan bahwa:

1. Karakteristik responden yang didapatkan dari hasil penelitian pada 97 responden umur terbanyak berjumlah 72 orang (74,2%), responden kelas V terbanyak adalah berjenis kelamin laki-laki berjumlah 52 orang (53,6%), responden penelitian terbanyak adalah pada kelas 5A yaitu 25 responden (25,8%), responden yang menggunakan gadget terbanyak adalah android berjumlah 85 (87,6%) dan responden terbanyak tinggal bersama orang tua berjumlah 87 orang (89,7%) dan anak
2. Dari hasil penelitian pada 97 responden menggunakan gadget dengan intensitas tinggi >2 jam di luar jam sekolah yaitu sebesar 90 responden atau (92,8%), sedangkan anak yang menggunakan gadget dengan intensitas sedang 40-60 menit sebanyak 7 responden atau (7,2%)
3. Dari hasil penelitian pada 97 responden moral anak kurang baik < 44 sebanyak 55 responden atau 56,7% dan moral dikatakan baik > 44 sebanyak 42 responden atau 43,3%

4. Dari hasil analisis hubungan pada 97 responden penggunaan gadget Hasil p-value $0,462 > 0,05$ dapat ditarik kesimpulan bahwa tidak terdapat hubungan penggunaan gadget dengan moral anak dengan nilai odds ratio (OR) sebesar 1,825.

B. Saran

1. Bagi orang tua

Diharapkan untuk orang tua dapat mengontrol, mengawasi dan memberikan perhatian saat anak bermain *gadget*. Jangan menganggap remeh akan dampak yang ditimbulkan, dikarenakan radiasi dari gadget dapat mempengaruhi kesehatan anak ataupun perkembangan pada anak. Jika para orang tua dapat mengawasi anak dalam pemakaian gadget maka penggunaan gadget akan lebih bermanfaat.

2. Bagi Peneliti

Peneliti sendiri menyadari masih banyaknya kekurangan dalam penelitian ini, semoga penelitian yang akan mendatang akan memaparkan suatu penelitian yang lebih baik lagi kedepannya dengan menambah pengetahuan yang lebih mendalam.

3. Bagi Sekolah

Diharapkan dengan adanya penelitian ini pihak sekolah dapat menginformasikan kepada anak didiknya tentang intensitas penggunaan gadget dengan baik dan apa saja dampak dari penggunaan gadget yang berlebihan

4. Bagi Institusi

Diharapkan penelitian ini dapat menjadi salah satu referensi dalam melakukan penelitian lebih lanjut dan diharapkan dapat menambah wawasan dan ilmu yang bermanfaat bagi yang membaca.

5. Bagi Peneliti Selanjutnya

Hasil penelitian ini dapat dijadikan suatu sumber inspirasi awal untuk dilakukannya penelitian yang lebih lanjut atau lebih mendalam dan diharapkan peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian secara langsung agar mendapatkan hasil yang lebih maksimal.