

DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, A. (2019). PENGARUH GAME ONLINE PUBG (Player Unknown's Battle Ground) TERHADAP PRESTASI BELAJAR PESERTA DIDIK. *ScienceEdu*, *11*(1), 61–66. <https://doi.org/10.19184/se.v2i1.11793>
- Febriandari, D., Nauli, F. A., & Rahmalia, S. (2016). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online terhadap Identitas Diri Remaja. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, *4*(1), 50–56.
- Hawi, N. S., Samaha, M., & Griffiths, M. D. (2018). Internet gaming disorder in Lebanon: Relationships with age, sleep habits, and academic achievement. *Journal of Behavioral Addictions*, *7*(1), 70–78. <https://doi.org/10.1556/2006.7.2018.16>
- M. Awin Arja Sirait, Ramadhan Bestari, M. J. S. (2019). Hubungan Tingkat Kecanduan Game Online Dengan Indeks Prestasi Siswa SMA Swasta Nasrani 3 Meda. *Jurnal Kedokteran Ibnu Nafis*, *8*(2), 26–34.
- Masya, H., & Candra, D. A. (2016). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. *KONSELI: Jurnal Bimbingan Dan Konseling (E-Journal)*, *3*(2), 97–112.
- Amanda, R. A. (2016) 'Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Agresif Remaja di Samarinda', *Journal Ilmu Komunikasi*, *4*(3), pp. 290–304.
- Azizah Latifatul (2018) Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online

Dengan Kualitas Tidur Remaja Pada Kelas X

Haikel Muhammad (2017) 'Hubungan Intensitas Bermain Game Online Terhadap Terjadinya Stress , Depresi , Social Phobia , Gangguan Tidur Serta Perilaku Agresif at: <http://repositori.usu.ac.id/handle/123456789/3669>

Hardiyansyah Masya, D. A. C. (2016) 'Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih', *KONSELI: Jurnal Bimbingan dan Konseling (E-Journal)*, 03(2), pp. 103–118.

Marlianti Dewi (2015) Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Pola Tidur dan Motivasi Belajar Anak Usia 10-12 Tahun Di SD Mattoangin 2 Kecamatan Mariso Kota Makassar

Pratama Putra A. S. (2017) 'Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Pada Smartphone (Mobile Online Games) Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Angkatan 2013 Fakultas Kedokteran Universitas Lampung.

Surbakti, K. (2017) 'Pengaruh Game Online Terhadap Remaja', *Jurnal Curere*, 01(01), pp. 28–38. Available at: <http://www.portaluniversitasquality.ac.id/5388ojssystemindex.php/cure/rearticleview2022>.

Ulfa, M. and Risdayati, R. (2017) 'Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja Di Mabes Game Center Jalan Hr.subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru', *Jurnal Online*

Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Riau,
4(1), pp. 1–13. Available at:
[https://www.neliti.com/id/publications/119938/pengaruh-kecanduan-
game-online-terhadap-perilaku-remaja-di-mabes-game-center-jal](https://www.neliti.com/id/publications/119938/pengaruh-kecanduan-game-online-terhadap-perilaku-remaja-di-mabes-game-center-jal).

Bd, F., & Oknalia, V. (2020). Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Belajar. *JIK (Jurnal Ilmu Kesehatan)*, 4(2), 136–140.

Hawi, N. S., Samaha, M., & Griffiths, M. D. (2018). Internet gaming disorder in Lebanon: Relationships with age, sleep habits, and academic achievement. *Journal of Behavioral Addictions*, 7(1), 70–78.
<https://doi.org/10.1556/2006.7.2018.16>

M. Awin Arja Sirait, Ramadhan Bestari, M. J. S. (2019). Hubungan Tingkat Kecanduan Game Online Dengan Indeks Prestasi Siswa SMA Swasta Nasrani 3 Meda. *Jurnal Kedokteran Ibnu Nafis*, 8(2), 26–34.

Pande, N. P. A. M., & Marhen, A. (2015). HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN PRESTASI BELAJAR SISWA SMP NEGERI 1 KUTA Ni Putu Arika Mulyasanti Pande dan Adijanti Marheni. *Jurnal Psikologi Udayana*, 2(2), 163–171.

Ramadhan, I., Nursuprianah, I., & Raharjo, H. (2020). Kecanduan Bermain, Game Online , Prestasi Belajar. *PENGARUH BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP PRESTASI BELAJAR MATEMATIKA SISWA*, 4(2), 153–170.

Shafura, I. L., & Tahlil, T. (2017). Kecanduan Game Online Hubungannya Dengan Prestasi Akademik Remaja Di Banda Aceh. *JIM*, II(3), 1–9.

<http://jim.unsyiah.ac.id/FKep/article/view/4228>

- Sert Ağır, M. (2019). Students' Attitudes Towards Learning, A Study on Their Academic Achievement and Internet Addiction. *World Journal of Education*, 9(4), 109. <https://doi.org/10.5430/wje.v9n4p109>
- Jehopio, P. J., Wesonga, R., Komputasi, S., Comp, S., Biostatistika, S., & Makerere, U. (2017). *Penggunaan Internet Berat dan Pengaruhnya Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa*. 7(3), 5756–5762.
- Malakar, P. (2021). Peran perilaku bermain internet dan kecemasan tes pada kecerdasan emosional, kebahagiaan subjektif dan prestasi akademik di kalangan remaja siswa sekolah. *PSIKOLOGI DAN PENDIDIKAN*, 58, 10773–10780.
- Penelitian, P., Anak, K., Ilmu, U., Zahedan, K., & Issn, S. B. (2016). *STUDI BUDAYA ISSN 2356-5926 Asosiasi Kecanduan Internet dengan Prestasi Akademik , Kecerdasan Emosional dan Strategi Pencegahannya dari Siswa Perspektif Juni*. 3, 1646–1656.
- Ponsel, K., Mahasiswa, A., Universitas, K., & Abdulaziz, K. (2018). *Kecanduan Ponsel dan Kaitannya dengan Kualitas Tidur dan Prestasi Akademik Mahasiswa Kedokteran Universitas King Abdulaziz, Jeddah, Arab Saudi*. 18(3), 3–7.
- Wu, C.-C., & Pu, C.-K. (2017). Does Mobile Internet Addiction Affect Learning Achievement? *IOSR Journal of Mobile Computing & Application*, 4(1), 01–09. <https://doi.org/10.9790/0050-04010109>
- Kumar, G. A., & Ravi Kumar, A. (2020). A study on impact of social media

on academic performance. *International Journal of Management*,
11(1), 15–21. <https://doi.org/10.34218/IJM.11.1.2020.003>

Sachitra, V. (2015). Internet Addiction, Academic Performance and University Students. *Original Research Article Journal of Global Research in Education and Social Science*, 3(4), 179–186.
www.ikpress.org

Sert, H., Taskin Yilmaz, F., Karakoc Kumsar, A., & Aygin, D. (2019). Effect of technology addiction on academic success and fatigue among Turkish university students*. *Fatigue: Biomedicine, Health and Behavior*, 7(1), 41–51.
<https://doi.org/10.1080/21641846.2019.1585598>