

LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Peneliti

BIODATA PENELITI



A. Data Pribadi

Nama : Usli Purmandani
Tempat, tanggal lahir : Labangka, 10 Juli 1999
Alamat Asal : Jl. Teratai Rt.20 Kelurahan Waru, Kecamatan Waru, Kabupaten Penajam Paser Utara
Alamat di Samarinda : Jl. Antasari 2, Gang 6, Kecamatan Samarinda Ulu, Kota Samarinda
Email : uslipurmandani@gmail.com

B. Riwayat Pendidikan

Pendidikan Formal
Tamat SD tahun : 2011 di SDN 002 Penajam Paser Utara
Tamat SMP tahun : 2014 di SMPN 13 Penajam Paser Utara
Tamat SMA tahun : 2017 di SMAN 2 Penajam Paser Utara

Masuk di Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur pada Tahun 2018

Lampiran 2. Expert Judgement Rater (1)

Skala Kecanduan *Smartphone* dan Skala Kecerdasan Emosional

Lampiran : 1 bendel

Perihal : Permohonan melakukan *Expert Judgement*

Skala Kecanduan *Smartphone* dan Kecerdasan Emosional

Kepada

Yth. Ibu Aniq Hudiyah Bil Haq, M.A.

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Disampaikan dengan hormat, bahwa saya :

Nama : Usli Purmandani

NIM : 1811102433077

Mahasiswa Program Studi Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur sedang melaksanakan penelitian untuk menyusun Skripsi yang berjudul "Pengaruh Kecanduan *Smartphone* Terhadap Kecerdasan Emosional Pada Remaja". Skala Kecanduan *Smartphone* dan Kecerdasan Emosional disusun berdasarkan aspek sehingga menjadi panduan untuk membuat item pada skala tersebut.

Demikian atas perhatian dan kesediaan Bapak/Ibu disampaikan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Samarinda, 26 April 2022
Hormat saya,



Usli Purmandani

SURAT KETERANGAN EXPERT JUDGEMENT

Yang bertanda tangan di bawah ini :

N a m a : Aniq Hudiyah Bil Haq, M.A

Usia : 33 Tahun

Pekerjaan : Dosen

Pendidikan : S2

Bidang Keahlian : Psikolog Pendidikan

No. Telp/*Handphone* : 08567689886

E-mail : ahbh186@umkt.ac.id

Dengan ini menerangkan bahwa telah melakukan penilaian dan memberikan masukan terhadap ”Skala Kecanduan *Smartphone* dan Kecerdasan Emosional” yang diajukan sebagaimana terlampir.

Samarinda, 20 Mei 2022

Yang menerangkan,



(Aniq Hudiyah Bil Haq, M.A)

PETUNJUK PENILAIAN

Mohon bantuan Bapak/Ibu untuk dapat menilai instrumen penelitian ini dengan memberikan tanda (√) pada kolom yang disediakan dan memberikan masukan untuk masing-masing pernyataan yang kami ajukan.

Berikut ini adalah petunjuk penilaian instrumen penelitian. Pemberian skor dibedakan menjadi 5 kriteria. Adapun penjelasan kriteria pemberian skor dalam lembar penilaian ini adalah sebagai berikut:

- 1 : Pernyataan **Sangat Tidak Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 2 : Pernyataan **Tidak Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 3 : Pernyataan **Agak Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 4 : Pernyataan **Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 5 : Pernyataan **Sangat Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.

Artinya **semakin besar nilai** yang Bapak/Ibu berikan menunjukkan pernyataan tersebut **semakin relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran. Sebaliknya, **semakin kecil nilai** yang Bapak/Ibu berikan menunjukkan pernyataan tersebut **semakin tidak relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.

BLUEPRINT SKALA KECANDUAN SMARTPHONE

Definisi Operasional :

Kecanduan *smartphone* merupakan sikap seseorang yang mempunyai keterikatan atau ketergantungan pada *smartphone* sehingga dapat memunculkan permasalahan sosial seperti kesusahan dalam melaksanakan aktivitas sehari-hari, menarik diri serta gangguan kontrol impuls. Terdapat beberapa aspek kecanduan *smartphone* yaitu Gangguan kehidupan sehari-hari, *Withdrawal*, *Positive anticipation* (antisipasi positif), Penggunaan berlebihan (*overus*), *Tolerance* (toleransi dalam penggunaan *smartphone*) serta Hubungan berorientasi di dunia maya.

No	Aspek	Indikator	Pernyataan	F/ UF	Kategori					Saran
					STR	TR	AR	R	SR	
					1	2	3	4	5	
1.	Gangguan kehidupan sehari-hari, yaitu individu tidak melaksanakan kegiatan yang sudah direncanakan, susah untuk fokus	Tidak melaksanakan kegiatan yang sudah direncanakan	Saya melalaikan pekerjaan dan lebih memilih membuka sosial media menggunakan <i>smartphone</i>	F					V	Sering lupa waktu, missal tiba-tiba sudah 2 jam scroll sosmed

pada aktivitas sebab selalu memikirkan <i>smartphone</i> yang dimiliki	Di sela-sela waktu mengerjakan pekerjaan, saya membuka aplikasi belanja <i>online</i> menggunakan <i>smartphone</i>	F					V	
	Saya selalu membuka aplikasi <i>tiktok</i> menggunakan <i>smartphone</i> , sehingga lupa waktu untuk melakukan pekerjaan	F					V	Sebaiknya pakai istilah sosmed, krn takutnya bukan tiktok yg dipakai
	Saya mampu untuk membagi waktu antara mengerjakan pekerjaan dengan bermain <i>smartphone</i>	UF					V	
	Menurut saya lebih baik menyelesaikan pekerjaan daripada bermain <i>smartphone</i> demi kepentingan	UF					v	

			notifikasi yang masuk di <i>smartphone</i> saya							
			Saya mengabaikan <i>smartphone</i> ketika sedang melakukan pekerjaan	UF					v	
			Saya lebih fokus dalam bekerja daripada memainkan <i>smartphone</i> saya	UF				v		
			Perhatian saya tidak mudah teralihkan karena notifikasi dari <i>smartphone</i>	UF					v	
2.	<i>Withdrawal</i> (penarikan), yaitu kondisi dimana individu tidak tenang, gelisah dan tidak tertahankan jika tidak ada	Perasaan tidak tenang dan gelisah	Saya merasa tidak tenang jika kuota <i>smartphone</i> saya sudah habis	F				v		
			Saya merasa panik jika sedang ada gangguan pada jaringan di	F					v	

<p><i>smartphone</i>. Ini membuat individu terus memikirkan <i>smartphone</i> meskipun tidak menggunakannya</p>	<p><i>smartphone</i> saya</p>							
	<p>Ketika saya seharian sangat sibuk dengan kegiatan, saya merasa gelisah untuk segera bermain <i>smartphone</i></p>	F			v			
	<p>Ketika <i>smartphone</i> saya sedang di <i>charger</i>, maka saya akan tetap memainkannya</p>	F				v		
	<p>Saya merasa santai jika <i>smartphone</i> saya tertinggal</p>	UF				v		
	<p>Saya merasa biasa saja ketika kuota <i>smartphone</i> saya habis</p>	UF					v	
	<p>Ketika saya sedang melakukan suatu kegiatan, maka <i>smartphone</i> akan saya simpan</p>	UF					v	

			Saya merasa <i>smartphone</i> tidak terlalu penting untuk saya	UF	v				v	
	Selalu memikirkan <i>smartphone</i>		Ketika baterai <i>smartphone</i> saya <i>lowbat</i> maka saya akan gelisah dan memikirkannya	F					v	
			Saya selalu memikirkan <i>smartphone</i> saya meskipun saya tidak menggunakannya	F					v	
			Saya merasa tetap tenang jika tidak menggunakan <i>smartphone</i>	UF					v	Dalam waktu brapa lama? Bisa ditulis agar responden bisa mengukur
			Saya selalu menggunakan mode diam atau <i>silent</i> pada <i>smartphone</i> saya, agar	UF	v					

			saya tidak terpengaruh untuk memainkannya							
3.	<i>Positive anticipation</i> , yaitu suatu gejala yang dialami oleh individu dalam menggunakan <i>smartphone</i> sehingga menjadikan <i>smartphone</i> sebagai tempat untuk mengurangi <i>stress</i>	Sumber dari kesenangan	Saya selalu <i>update instastory</i> di sosial media menggunakan <i>smartphone</i> , hal ini membuat saya senang	F					v	
			Saya selalu menonton video lucu menggunakan <i>smartphone</i> , ketika saya sedang bosan	F					v	
			Saya lebih senang menyimpan kebahagiaan saya dan tidak meng- <i>upload</i> di sosial media	UF	v					
			Saya merasa <i>smartphone</i> tidak memberikan saya kesenangan	UF					v	

		Tempat untuk mengurangi <i>stress</i>	Saya merasa dengan adanya <i>smartphone</i> dan fitur didalamnya, mampu untuk menghibur saya dari <i>stress</i>	F					v	
			Ketika saya merasa <i>stress</i> , saya membuka video lucu di aplikasi <i>youtube</i> menggunakan <i>smartphone</i>	F					v	
			Ketika saya merasa <i>stress</i> , saya memilih jalan dibandingkan bermain <i>smartphone</i>	UF				v		Kata jalan bisa diperjelas dengan “pergi bersama teman”
			Menurut saya sarana relaksasi dapat menghilangkan <i>stress</i> daripada bermain <i>smartphone</i>	UF			v			Sarana relaksasi Misalnya apa?
4.	Penggunaan berlebihan	Pemakaian <i>smartphone</i> melewati batas	Saya bermain <i>smartphone</i> lebih dari 6	F					v	

<p>(<i>overus</i>), yaitu indikasi yang merujuk pada pemakaian <i>smartphone</i> yang melewati batas dan tidak terkendali sehingga menimbulkan penggunaanya mencari informasi untuk mendapatkan pertolongan dari <i>smartphone</i></p>	(berlebihan)	jam sehari							
		Ketika saya membuka aplikasi <i>game online</i> menggunakan <i>smartphone</i> , tanpa sadar saya telah menghabiskan waktu saya	F					v	
		Saya bermain <i>smartphone</i> tidak lebih dari 5 jam sehari	UF					v	
	Saya selalu memperhitungkan waktu dalam penggunaan <i>smartphone</i>	UF					v		
	Memilih mencari pertolongan melalui <i>smartphone</i>	Saya merasa meminta pertolongan melalui <i>smartphone</i> lebih cepat	F	v					
		Saya lebih memilih mencari pertolongan	F				v		

			melalui <i>smartphone</i>							
			Saya lebih yakin dan percaya meminta pertolongan dengan teman secara langsung	UF	v					
			Ketika saya sedang mengalami kesulitan, saya akan pergi mendatangi teman terdekat saya	UF				v		
5.	<i>Tolerance</i> , yaitu suatu keadaan yang terjadi pada individu tidak bisa mengatur dirinya dalam pemakaian <i>smartphone</i>	Tidak bisa mengatur diri dalam pemakaian <i>smartphone</i>	Saya merasa kesulitan untuk mengatur diri saya dalam pemakaian <i>smartphone</i>	F					v	
			Saya belum bisa mengatur waktu saya dalam bermain menggunakan <i>smartphone</i> yang saya miliki	F					v	
			Ketika saya sedang	F					v	

			bersama teman, saya akan tetap memainkan <i>smartphone</i> yang saya miliki							
			Saya mampu membuat jadwal khusus dalam bermain <i>smartphone</i>	UF					v	
			Saya tidak bisa menggunakan <i>smartphone</i> dalam waktu yang lama	UF					v	
			Saya akan menyimpan <i>smartphone</i> saya ketika sedang bersama teman	UF					v	
6.	Hubungan berorientasi di dunia maya, yaitu keadaan seseorang yang mempunyai ikatan pertemanan yang sangat akrab	Mengurangi kegiatan sosial	Dengan adanya <i>smartphone</i> , saya mengurangi kegiatan sosial pada masyarakat	F			v			Kegiatan social maksudnya apa?
			Saya merasa kegiatan sosial dengan masyarakat tidak ada	F			v			

di dunia maya daripada di dunia nyata.		gunanya						
		Ketika ada kegiatan sosial, saya akan menyimpan <i>smartphone</i> saya terlebih dahulu	UF			v		
		Saya merasa kegiatan sosial lebih mendekati dengan masyarakat daripada hanya bermain <i>smartphone</i>	UF			v		
	Memilih berteman di dunia maya dibandingkan dunia nyata	Saya merasa teman di dunia maya lebih bisa mengerti saya	F				v	
		Saya merasa nyaman berteman dengan teman-teman di dunia maya	F					V
		Saya lebih memilih menjalin pertemanan di dunia nyata	UF				v	Saya lebih nyaman ngobrol dengan teman

			dibandingkan di dunia maya							sera langsung dari pada melalui smartphone
			Berteman di dunia nyata akan lebih menyenangkan dan berkesan dibandingkan di dunia maya	UF					v	
	Merasa kehilangan teman jika tidak menggunakan <i>smartphone</i>		Ketika <i>smartphone</i> saya rusak, saya akan merasa kesepian.	F			v			
			Saya merasa tidak punya teman jika tidak menggunakan <i>smartphone</i>	F					V	
			Jika saya tidak sedang menggunakan <i>smartphone</i> , maka saya akan tetap tenang	UF						v

			Saya merasa teman terbaik bukan dari teman-teman di dunia maya, melainkan diri sendiri	UF	v					
--	--	--	--	----	---	--	--	--	--	--

Samarinda, 20 Mei 2022

Yang memberikan penilaian,



(Aniq Hudiyah Bil Haq, M.A)

BLUEPRINT SKALA KECERDASAN EMOSIONAL

Definisi Operasional :

Kecerdasan emosional merupakan kemampuan yang ada dalam diri seseorang untuk secara cerdas mengatur kehidupan emosinya (*to manage our emotional life with intelligence*); melindungi keserasian amarah serta pengungkapannya (*the appropriateness of emotion and its expression*); lewat pemahaman diri, pengaturan diri, dorongan diri, empati serta keahlian sosial. Terdapat beberapa aspek kecerdasan emosional yaitu mengenali emosi diri, mengelola emosi, memotivasi diri sendiri, mengenali emosi orang lain dan membina hubungan.

No	Aspek	Indikator	Pernyataan	F/ UF	Kategori					Saran
					STR	TR	AR	R	SR	
					1	2	3	4	5	
1.	Mengenali emosi diri, yaitu suatu keahlian yang dimiliki oleh seseorang untuk mengidentifikasi perasaan ketika	Mengidentifikasi perasaan	Saya merasa senang jika mendapatkan pujian dari orang lain	F					v	
			Saya mampu menyadari penyebab atas kemarahan yang terjadi pada diri saya	F					v	

	perasaan itu terjadi		Saya mudah marah tanpa sebab yang jelas	UF					v	
			Saya tidak menyadari bahwa emosi yang datang hanyalah sesaat	UF		v				Saya tahu kapan waktunya saya untuk marah dan kapan waktunya saya untuk merasa senang
	Menilai diri sendiri		Saya mampu untuk menilai diri saya sendiri	F					v	
			Ketika ada masalah, saya langsung mengintropeksi diri	F					v	
			Saya merasa kurang mampu untuk menerima kekurangan yang ada pada diri saya	UF					v	Perbaiki susunan kalimatnya
			Saya kesulitan untuk menilai diri saya sendiri	UF				v		Memahami perasaan saya sendiri

2.	Mengelola emosi, yaitu keahlian individu untuk mengatur perasaannya agar dengan mudah bisa tersampaikan secara tepat, sehingga dapat tercapai kesetaraan diri pada individu	Mengendalikan emosi	Saya mampu untuk mengendalikan emosi saya	F					v	
			Saya akan menghindari terjadinya keributan	F					v	
			Ketika saya marah, saya akan langsung melampiaskannya pada orang lain	UF					v	
			Saya akan berkata jujur kepada seseorang yang telah membuat saya marah	UF					v	
		Mampu mengatur perasaan agar mudah terungkap	Ketika marah, maka saya lebih memilih diam dan menunggu waktu yang tepat untuk mengungkapkannya	F					v	
			Saya merasa mampu untuk mengatur perasaan saya	F					v	

			Ketika saya marah, saya lebih memilih untuk menunjukkannya saat itu juga	UF					v	
			Jika seseorang telah melukai saya, maka saya tidak akan memaafkannya	UF		v				
3.	Memotivasi diri sendiri, yaitu kemampuan yang dimiliki oleh individu dalam mengendalikan dorongan hati, menahan diri terhadap kepuasan serta perasaan motivasi yang positif, seperti antusiasme, keinginan, optimis	Dorongan berprestasi	Saya selalu mengembangkan kreativitas kemampuan yang saya miliki	F					v	
			Saya selalu memanfaatkan kesempatan untuk dapat menyalurkan bakat <i>public speaking</i> saya kepada teman-teman	F					v	Kenapa harus public speaking?
			Saya akan terus berprestasi demi membanggakan diri sendiri dan orang	F					v	

	serta kepercayaan		terdekat						
			Saya cukup puas atas apa yang saya capai saat itu	UF					v
			Saya merasa diri saya tidak berkompeten	UF					v
			Saya merasa tidak memiliki bakat dalam bidang apapun	UF					v
	Optimis		Saya tidak takut untuk mencoba hal-hal baru	F					v
			Saya selalu mengembangkan rasa percaya diri pada diri saya	F					v
			Saya akan berusaha lebih keras untuk tujuan yang ingin saya capai	F					v
			Saya ragu akan kemampuan yang saya	UF					v

			miliki							
			Saya mudah menyerah	UF					v	
			Saya takut dengan sebuah kegagalan	UF					v	Saya takut apabila mengalami kegagalan
		Perasaan antusias atau bersemangat dalam melakukan sesuatu	Saya berani menghadapi tantangan baru	F					v	
			Saya selalu mengikuti kegiatan yang sifatnya positif	F					v	
			Saya malas dan tidak bersemangat	UF			v			
			Saya merasa kurang bersemangat jika melakukan sesuatu sendirian	UF						v
4.	Mengenali emosi orang lain atau empati, yaitu suatu	Memahami keadaan seseorang	Ketika teman saya merasa sedih karena masalah yang ia hadapi,	F					v	

			kepadanya							
			Saya tidak memperdulikan keadaan disekitar saya	UF					v	
			Saya senang melihat penderitaan orang lain	UF	v					
5.	Membina hubungan, yaitu suatu keterampilan yang membantu popularitas, kepemimpinan, dan kesuksesan antar pribadi.	Kemampuan untuk berkomunikasi	Saya mampu untuk berkomunikasi dengan baik kepada orang lain	F					v	
			Saya mampu untuk menjadi pendengar yang baik	F					v	
			Saya mudah mencari topik yang tepat ketika sedang berbincang-bincang dengan orang lain	F					v	
			Saya merasa kemampuan berkomunikasi saya	UF					v	

			mengabaikannya						
		Bekerja sama	Saya mampu menerima kritik dan saran dari rekan kerja untuk bekerja lebih baik	F					v
			Pekerjaan diselesaikan dengan tanggung jawab yang dilakukan secara bersama-sama	F					v
			Saya lebih senang melakukan sesuatu hal sendirian	UF					v
			Menurut saya, bekerja sama malah membuat pekerjaan semakin lama selesai	UF					v

Samarinda, 20 Mei 2022
Yang memberikan penilaian,



(Aniq Hudiyah Bil Haq, M.A)

Lampiran 3. Expert Judgement Rater (2)

Skala Kecanduan *Smartphone* dan Skala Kecerdasan Emosional

Lampiran : 1 bendel

Perihal : Permohonan melakukan *Expert Judgement*

Skala Kecanduan *Smartphone* dan Kecerdasan Emosional

Kepada

Yth. Yoan Tricylia Dewi, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Disampaikan dengan hormat, bahwa saya :

Nama : Usli Purmandani

NIM : 1811102433077

Mahasiswa Program Studi Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur sedang melaksanakan penelitian untuk menyusun Skripsi yang berjudul "Pengaruh Kecanduan *Smartphone* Terhadap Kecerdasan Emosional Pada Remaja". Skala Kecanduan *Smartphone* dan Kecerdasan Emosional disusun berdasarkan aspek sehingga menjadi panduan untuk membuat item pada skala tersebut.

Demikian atas perhatian dan kesediaan Bapak/Ibu disampaikan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Samarinda, 26 April 2022

Hormat saya,



Usli Purmandani

SURAT KETERANGAN EXPERT JUDGEMENT

Yang bertanda tangan di bawah ini :

N a m a : Yoan Tricylia Dewi, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Usia : 28 tahun

Pekerjaan : Psikolog

Pendidikan : Magister Profesi Psikologi

Bidang Keahlian : Pendidikan

No. Telp/*Handphone* : 0822 8844 7019

E-mail : yoantd@gmail.com

Dengan ini menerangkan bahwa telah melakukan penilaian dan memberikan masukan terhadap ”Skala Kecanduan *Smartphone* dan Kecerdasan Emosional” yang diajukan sebagaimana terlampir.

Pekanbaru, 29 Mei 2022

Yang menerangkan,



(Yoan Tricylia Dewi, S.Psi., M.Psi.,
Psikolog)

PETUNJUK PENILAIAN

Mohon bantuan Bapak/Ibu untuk dapat menilai instrumen penelitian ini dengan memberikan tanda (√) pada kolom yang disediakan dan memberikan masukan untuk masing-masing pernyataan yang kami ajukan.

Berikut ini adalah petunjuk penilaian instrumen penelitian. Pemberian skor dibedakan menjadi 5 kriteria. Adapun penjelasan kriteria pemberian skor dalam lembar penilaian ini adalah sebagai berikut:

- 1 : Pernyataan **Sangat Tidak Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 2 : Pernyataan **Tidak Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 3 : Pernyataan **Agak Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 4 : Pernyataan **Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.
- 5 : Pernyataan **Sangat Relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.

Artinya **semakin besar nilai** yang Bapak/Ibu berikan menunjukkan pernyataan tersebut **semakin relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran. Sebaliknya, **semakin kecil nilai** yang Bapak/Ibu berikan menunjukkan pernyataan tersebut **semakin tidak relevan** dengan aspek dan tujuan pengukuran.

BLUEPRINT SKALA KECANDUAN SMARTPHONE

Definisi Operasional :

Kecanduan *smartphone* merupakan sikap seseorang yang mempunyai keterikatan atau ketergantungan pada *smartphone* sehingga dapat memunculkan permasalahan sosial seperti kesusahan dalam melaksanakan aktivitas sehari-hari, menarik diri serta gangguan kontrol impuls. Terdapat beberapa aspek kecanduan *smartphone* yaitu Gangguan kehidupan sehari-hari, *Withdrawal*, *Positive anticipation* (antisipasi positif), Penggunaan berlebihan (*overus*), *Tolerance* (toleransi dalam penggunaan *smartphone*) serta Hubungan berorientasi di dunia maya.

No	Aspek	Indikator	Pernyataan	F/ UF	Kategori					Saran
					STR	TR	AR	R	SR	
					1	2	3	4	5	
1.	Gangguan kehidupan sehari-hari, yaitu individu tidak melaksanakan kegiatan yang sudah direncanakan, susah untuk fokus	Tidak melaksanakan kegiatan yang sudah direncanakan	Saya melalaikan pekerjaan dan lebih memilih membuka sosial media menggunakan <i>smartphone</i>	F					√	

pada aktivitas sebab selalu memikirkan <i>smartphone</i> yang dimiliki	Di sela-sela waktu mengerjakan pekerjaan, saya membuka aplikasi belanja <i>online</i> menggunakan <i>smartphone</i>	F					√	
	Saya selalu membuka aplikasi <i>tiktok</i> menggunakan <i>smartphone</i> , sehingga lupa waktu untuk melakukan pekerjaan	F					√	
	Saya mampu untuk membagi waktu antara mengerjakan pekerjaan dengan bermain <i>smartphone</i>	UF					√	
	Menurut saya lebih baik menyelesaikan pekerjaan daripada bermain <i>smartphone</i> demi kepentingan	UF					√	

			pribadi						
			Saya lebih mengutamakan pekerjaan yang sudah saya rencanakan daripada bermain <i>smartphone</i>	UF				√	
		Sulit fokus/berkonsentrasi	Saya selalu membalas notifikasi pesan yang masuk di <i>smartphone</i> saya, meskipun saya sedang mengerjakan suatu pekerjaan	F				√	
			Perhatian saya mudah teralihkan karena adanya notifikasi <i>film</i> terbaru pada <i>smartphone</i> saya	F				√	
			Pekerjaan saya terbungkalai akibat saya sulit untuk berkonsentrasi karena	F				√	

			notifikasi yang masuk di <i>smartphone</i> saya							
			Saya mengabaikan <i>smartphone</i> ketika sedang melakukan pekerjaan	UF					√	
			Saya lebih fokus dalam bekerja daripada memainkan <i>smartphone</i> saya	UF					√	
			Perhatian saya tidak mudah teralihkan karena notifikasi dari <i>smartphone</i>	UF					√	
2.	<i>Withdrawal</i> (penarikan), yaitu kondisi dimana individu tidak tenang, gelisah dan tidak tertahankan jika tidak ada	Perasaan tidak tenang dan gelisah	Saya merasa tidak tenang jika kuota <i>smartphone</i> saya sudah habis	F					√	
			Saya merasa panik jika sedang ada gangguan pada jaringan di	F					√	

<p><i>smartphone</i>. Ini membuat individu terus memikirkan <i>smartphone</i> meskipun tidak menggunakannya</p>	<p><i>smartphone</i> saya</p>							
	<p>Ketika saya seharian sangat sibuk dengan kegiatan, saya merasa gelisah untuk segera bermain <i>smartphone</i></p>	F					√	<p>Saran pernyataan: “Ketika saya sangat sibuk seharian, saya merasa gelisah karena ingin segera bermain <i>smartphone</i>”</p>
	<p>Ketika <i>smartphone</i> saya sedang di <i>charger</i>, maka saya akan tetap memainkannya</p>	F					√	
	<p>Saya merasa santai jika <i>smartphone</i> saya tertinggal</p>	UF					√	
	<p>Saya merasa biasa saja ketika kuota <i>smartphone</i> saya habis</p>	UF					√	
	<p>Ketika saya sedang melakukan suatu</p>	UF					√	

			diam atau <i>silent</i> pada <i>smartphone</i> saya, agar saya tidak terpengaruh untuk memainkannya							
3.	<i>Positive anticipation</i> , yaitu suatu gejala yang dialami oleh individu dalam menggunakan <i>smartphone</i> sehingga menjadikan <i>smartphone</i> sebagai tempat untuk mengurangi <i>stress</i>	Sumber dari kesenangan	Saya selalu <i>update instastory</i> di sosial media menggunakan <i>smartphone</i> , hal ini membuat saya senang	F					√	
			Saya selalu menonton video lucu menggunakan <i>smartphone</i> , ketika saya sedang bosan	F					√	
			Saya lebih senang menyimpan kebahagiaan saya dan tidak meng- <i>upload</i> di sosial media	UF					√	
			Saya merasa <i>smartphone</i> tidak memberikan saya	UF					√	

			kesenangan							
		Tempat untuk mengurangi <i>stress</i>	Saya merasa dengan adanya <i>smartphone</i> dan fitur didalamnya, mampu untuk menghibur saya dari <i>stress</i>	F					√	
			Ketika saya merasa <i>stress</i> , saya membuka video lucu di aplikasi <i>youtube</i> menggunakan <i>smartphone</i>	F					√	
			Ketika saya merasa <i>stress</i> , saya memilih jalan dibandingkan bermain <i>smartphone</i>	UF					√	
			Menurut saya sarana relaksasi dapat menghilangkan <i>stress</i> daripada bermain <i>smartphone</i>	UF					√	

4.	Penggunaan berlebihan (<i>overus</i>), yaitu indikasi yang merujuk pada pemakaian <i>smartphone</i> yang melewati batas dan tidak terkendali sehingga menimbulkan penggunaanya mencari informasi untuk mendapatkan pertolongan dari <i>smartphone</i>	Pemakaian <i>smartphone</i> melewati batas (berlebihan)	Saya bermain <i>smartphone</i> lebih dari 6 jam sehari	F					√	
			Ketika saya membuka aplikasi <i>game online</i> menggunakan <i>smartphone</i> , tanpa sadar saya telah menghabiskan waktu saya	F					√	
			Saya bermain <i>smartphone</i> tidak lebih dari 5 jam sehari	UF					√	
			Saya selalu memperhitungkan waktu dalam penggunaan <i>smartphone</i>	UF					√	
	Memilih mencari pertolongan melalui <i>smartphone</i>		Saya merasa meminta pertolongan melalui <i>smartphone</i> lebih cepat	F					√	

			Saya lebih memilih mencari pertolongan melalui <i>smartphone</i>	F					√	
			Saya lebih yakin dan percaya meminta pertolongan dengan teman secara langsung	UF					√	
			Ketika saya sedang mengalami kesulitan, saya akan pergi mendatangi teman terdekat saya	UF					√	
5.	<i>Tolerance</i> , yaitu suatu keadaan yang terjadi pada individu tidak bisa mengatur dirinya dalam pemakaian <i>smartphone</i>	Tidak bisa mengatur diri dalam pemakaian <i>smartphone</i>	Saya merasa kesulitan untuk mengatur diri saya dalam pemakaian <i>smartphone</i>	F					√	
			Saya belum bisa mengatur waktu saya dalam bermain menggunakan <i>smartphone</i> yang saya	F					√	

			miliki						
			Ketika saya sedang bersama teman, saya akan tetap memainkan <i>smartphone</i> yang saya miliki	F					√
			Saya mampu membuat jadwal khusus dalam bermain <i>smartphone</i>	UF					√
			Saya tidak bisa menggunakan <i>smartphone</i> dalam waktu yang lama	UF					√
			Saya akan menyimpan <i>smartphone</i> saya ketika sedang bersama teman	UF					√
6.	Hubungan berorientasi di dunia maya, yaitu keadaan seseorang	Mengurangi kegiatan sosial	Dengan adanya <i>smartphone</i> , saya mengurangi kegiatan sosial pada masyarakat	F					√


yang mempunyai ikatan pertemanan yang sangat akrab di dunia maya daripada di dunia nyata.		Saya merasa kegiatan sosial dengan masyarakat tidak ada gunanya	F					√	
		Ketika ada kegiatan sosial, saya akan menyimpan <i>smartphone</i> saya terlebih dahulu	UF					√	
		Saya merasa kegiatan sosial lebih mendekati dengan masyarakat daripada hanya bermain <i>smartphone</i>	UF					√	
	Memilih berteman di dunia maya dibandingkan dunia nyata	Saya merasa teman di dunia maya lebih bisa mengerti saya	F					√	
		Saya merasa nyaman berteman dengan teman-teman di dunia maya	F					√	

			Saya lebih memilih menjalin pertemanan di dunia nyata dibandingkan di dunia maya	UF					√	
			Berteman di dunia nyata akan lebih menyenangkan dan berkesan dibandingkan di dunia maya	UF					√	
	Merasa kehilangan teman jika tidak menggunakan <i>smartphone</i>		Ketika <i>smartphone</i> saya rusak, saya akan merasa kesepian.	F					√	
			Saya merasa tidak punya teman jika tidak menggunakan <i>smartphone</i>	F					√	
			Jika saya tidak sedang menggunakan <i>smartphone</i> , maka saya	UF					√	

			akan tetap tenang							
			Saya merasa teman terbaik bukan dari teman-teman di dunia maya, melainkan diri sendiri	UF					√	

Pekanbaru, 29 Mei 2022

Yang memberikan penilaian,



(Yoan Tricylia Dewi, S.Psi., M.Psi.,
Psikolog)

BLUEPRINT SKALA KECERDASAN EMOSIONAL

Definisi Operasional :

Kecerdasan emosional merupakan kemampuan yang ada dalam diri seseorang untuk secara cerdas mengatur kehidupan emosinya (*to manage our emotional life with intelligence*); melindungi keserasian amarah serta pengungkapannya (*the appropriateness of emotion and its expression*); lewat pemahaman diri, pengaturan diri, dorongan diri, empati serta keahlian sosial. Terdapat beberapa aspek kecerdasan emosional yaitu mengenali emosi diri, mengelola emosi, memotivasi diri sendiri, mengenali emosi orang lain dan membina hubungan.

No	Aspek	Indikator	Pernyataan	F/ UF	Kategori					Saran
					STR	TR	AR	R	SR	
					1	2	3	4	5	
1.	Mengenali emosi diri, yaitu suatu keahlian yang dimiliki oleh seseorang untuk mengidentifikasi perasaan ketika	Mengidentifikasi perasaan	Saya merasa senang jika mendapatkan pujian dari orang lain	F					√	
			Saya mampu menyadari penyebab atas kemarahan yang terjadi pada diri saya	F					√	

	perasaan itu terjadi		Saya mudah marah tanpa sebab yang jelas	UF					√	
			Saya tidak menyadari bahwa emosi yang datang hanyalah sesaat	UF					√	
		Menilai diri sendiri	Saya mampu untuk menilai diri saya sendiri	F					√	
			Ketika ada masalah, saya langsung mengintropeksi diri	F					√	
			Saya merasa kurang mampu untuk menerima kekurangan yang ada pada diri saya	UF					√	
			Saya kesulitan untuk menilai diri saya sendiri	UF					√	
		2.	Mengelola emosi, yaitu keahlian	Mengendalikan emosi	Saya mampu untuk mengendalikan emosi saya	F				

individu untuk mengatur perasaannya agar dengan mudah bisa tersampaikan secara tepat, sehingga dapat tercapai kesetaraan diri pada individu		Saya akan menghindari terjadinya keributan	F					√	
		Ketika saya marah, saya akan langsung melampiaskannya pada orang lain	UF					√	
		Saya akan berkata jujur kepada seseorang yang telah membuat saya marah	UF					√	
	Mampu mengatur perasaan agar mudah terungkap	Ketika marah, maka saya lebih memilih diam dan menunggu waktu yang tepat untuk mengungkapkannya	F					√	
		Saya merasa mampu untuk mengatur perasaan saya	F					√	
		Ketika saya marah, saya lebih memilih untuk menunjukkannya saat itu	UF					√	

			juga						
			Jika seseorang telah melukai saya, maka saya tidak akan memaafkannya	UF					√
3.	Memotivasi diri sendiri, yaitu kemampuan yang dimiliki oleh individu dalam mengendalikan dorongan hati, menahan diri terhadap kepuasan serta perasaan motivasi yang positif, seperti antusiasme, keinginan, optimis serta kepercayaan	Dorongan berprestasi	Saya selalu mengembangkan kreativitas kemampuan yang saya miliki	F					√
			Saya selalu memanfaatkan kesempatan untuk dapat menyalurkan bakat <i>public speaking</i> saya kepada teman-teman	F					√
			Saya akan terus berprestasi demi membanggakan diri sendiri dan orang terdekat	F					√
			Saya cukup puas atas	UF					√

			apa yang saya capai saat itu							
			Saya merasa diri saya tidak berkompeten	UF					√	
			Saya merasa tidak memiliki bakat dalam bidang apapun	UF					√	
		Optimis	Saya tidak takut untuk mencoba hal-hal baru	F					√	
			Saya selalu mengembangkan rasa percaya diri pada diri saya	F					√	
			Saya akan berusaha lebih keras untuk tujuan yang ingin saya capai	F					√	
			Saya ragu akan kemampuan yang saya miliki	UF					√	

			Saya mudah menyerah	UF					√	
			Saya takut dengan sebuah kegagalan	UF					√	
		Perasaan antusias atau bersemangat dalam melakukan sesuatu	Saya berani menghadapi tantangan baru	F					√	
			Saya selalu mengikuti kegiatan yang sifatnya positif	F					√	
			Saya malas dan tidak bersemangat	UF					√	
			Saya merasa kurang bersemangat jika melakukan sesuatu sendirian	UF					√	
4.	Mengenali emosi orang lain atau empati, yaitu suatu keadaan yang terjadi pada	Memahami keadaan seseorang	Ketika teman saya merasa sedih karena masalah yang ia hadapi, saya ikut merasakan apa yang ia alami	F					√	

	seseorang sehingga individu ikut merasakan atau mengidentifikasi dirinya dalam keadaan yang sama		Saya mencoba untuk memahami situasi disekitar saya	F					√	
			Saya malas mendengarkan teman yang sedang bercerita tentang masalah yang ia hadapi	UF					√	
			Saya tidak merasa iba jika teman saya sedang mempunyai masalah	UF					√	
		Peduli terhadap keadaan seseorang	Saya senang bisa membantu seseorang yang sedang mengalami kesulitan	F					√	
			Ketika teman mengalami masalah, saya akan mencoba memberikan solusi kepadanya	F					√	
			Saya tidak	UF					√	

			memperdulikan keadaan disekitar saya							
			Saya senang melihat penderitaan orang lain	UF					√	
5.	Membina hubungan, yaitu suatu keterampilan yang membantu popularitas, kepemimpinan, dan kesuksesan antar pribadi.	Kemampuan untuk berkomunikasi	Saya mampu untuk berkomunikasi dengan baik kepada orang lain	F					√	Saran pernyataan: "Orang di sekitar saya mudah memahami apa yang saya sampaikan"
			Saya mampu untuk menjadi pendengar yang baik	F					√	
			Saya mudah mencari topik yang tepat ketika sedang berbincang-bincang dengan orang lain	F					√	
			Saya merasa kemampuan berkomunikasi saya	UF					√	Saran pernyataan: "Orang di sekitar saya seringkali"

			masih kurang						tidak paham dengan perkataan saya”
			Saya suka memotong pembicaraan dengan lawan bicara saya	UF				√	
			Saya merasa gugup jika sedang berbicara dengan orang lain	UF				√	
		Memiliki karakteristik kepemimpinan	Saya mampu untuk bertanggung jawab dengan apa yang telah saya lakukan	F				√	
			Saya selalu berinisiatif untuk menciptakan hal-hal baru	F				√	
			Saya merasa tidak konsisten terhadap sesuatu yang sedang saya lakukan	UF				√	

			Ketika ada konflik, saya selalu menghindar dan mengabaikannya	UF					√	
	Bekerja sama		Saya mampu menerima kritik dan saran dari rekan kerja untuk bekerja lebih baik	F					√	
			Pekerjaan diselesaikan dengan tanggung jawab yang dilakukan secara bersama-sama	F					√	
			Saya lebih senang melakukan sesuatu hal sendirian	UF					√	
			Menurut saya, bekerja sama malah membuat pekerjaan semakin lama selesai	UF					√	

Pekanbaru, 29 Mei 2022
Yang memberikan penilaian,



(Yoan Tricylia Dewi,S.Psi.,M.Psi., Psikolog)

Lampiran 4. Hasil Uji Validitas (Formula Aiken)

HASIL UJI VALIDITAS SKALA KECANDUAN SMARTPHONE DENGAN MENGGUNAKAN FORMULA AIKEN

n (jumlah rater) 2
 lo (nilai terendah dalam expert) 1
 c (nilai tertinggi dalam expert) 5
 s (rater) n-1

Rumus Aiken = Jumlah total S/(n(c-1))

Berdasarkan tabel Aiken, kriteria suatu aitem dianggap valid jika nilai V = 1.00 dengan p = 0,040 untuk jumlah *expert judgement* 2 orang.

Aitem	n1 (Bu Yoan)	n2 (Bu Aniq)	S1 (Bu Yoan)	S2 (Bu Aniq)	Total S	c-1	N * (c-1)	Aiken	Kategori
1	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
2	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
3	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
4	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
5	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
6	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
7	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
8	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
9	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
10	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
11	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
12	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid

Valid : 44 item
Tidak Valid : 14 item

13	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
14	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
15	5	3	4	2	6	4	8	0,75	Tdk Valid
16	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
17	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
18	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
19	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
20	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid
21	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
22	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
23	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
24	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid
25	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
26	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
27	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid
28	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
29	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
30	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
31	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
32	5	3	4	2	6	4	8	0,75	Tdk Valid
33	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
34	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
35	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
36	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
37	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid

38	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
39	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid
40	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
41	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
42	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
43	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
44	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
45	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
46	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
47	5	3	4	2	6	4	8	0,8	Tdk Valid
48	5	3	4	2	6	4	8	0,8	Tdk Valid
49	5	3	4	2	6	4	8	0,8	Tdk Valid
50	5	3	4	2	6	4	8	0,8	Tdk Valid
51	5	4	4	3	7	4	8	0,9	Tdk Valid
52	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
53	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
54	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
55	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
56	5	3	4	2	6	4	8	0,75	Tdk Valid
57	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
58	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid

Lampiran 5. Hasil Uji Validitas (Formula Aiken)

HASIL UJI VALIDITAS SKALA KECERDASAN EMOSIONAL DENGAN MENGGUNAKAN FORMULA AIKEN

n (jumlah rater) 2
 lo (nilai terendah dalam expert) 1
 c (nilai tertinggi dalam expert) 5
 s (rater) n-1

Rumus Aiken = Jumlah total S/(n(c-1))

Berdasarkan tabel Aiken, kriteria suatu aitem dianggap valid jika nilai V = 1.00 dengan p = 0,040 untuk jumlah expert judgement 2 orang.

Aitem	n1 (Bu Yoan)	n2 (Bu Aniq)	S1 (Bu Yoan)	S2 (Bu Aniq)	Total S	c-1	N * (c-1)	Aiken	Kategori
1	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
2	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
3	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
4	5	2	4	1	5	4	8	0,63	Tdk Valid
5	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
6	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
7	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
8	5	4	4	3	7	4	8	0,88	Valid
9	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
10	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
11	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
12	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid

Valid : 49 item

Tdk Valid : 5 item

13	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
14	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
15	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
16	5	2	4	1	5	4	8	0,63	Tdk Valid
17	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
18	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
19	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
20	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
21	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
22	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
23	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
24	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
25	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
26	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
27	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
28	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
29	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
30	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
31	5	3	4	2	6	4	8	0,75	Tdk Valid
32	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
33	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
34	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
35	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
36	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
37	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid

38	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
39	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
40	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid
41	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
42	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
43	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
44	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
45	5	1	4	0	4	4	8	0,5	Tdk Valid
46	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
47	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
48	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
49	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
50	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
51	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
52	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
53	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid
54	5	5	4	4	8	4	8	1	Valid

Lampiran 6. Skala Penelitian

Skala Kecanduan *Smartphone*

Nama :

Email :

Usia :

Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan

Durasi :

Berdomisili di PPU :

Pilihlah jawaban yang paling sesuai dengan keadaan diri Saudara/I diantara (5) pilihan jawaban yang tersedia yaitu Sangat Sesuai (SS), Sesuai (S), Kurang Sesuai (KS), Tidak Sesuai (TS) dan Sangat Tidak Sesuai (STS).

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1.	Saya melalaikan pekerjaan dan sering lupa waktu pada saat sedang membuka sosial media menggunakan <i>smartphone</i>					
2.	Saya mengabaikan <i>smartphone</i> ketika sedang melakukan pekerjaan					
3.	Saya merasa tidak tenang jika kuota <i>smartphone</i> saya habis					
4.	Saya merasa tetap tenang tidak menggunakan <i>smartphone</i> dalam jangka waktu yang lama					
5.	Saya selalu <i>update instastory</i> di sosial media menggunakan <i>smartphone</i> , hal ini membuat saya senang					

6.	Ketika saya merasa <i>stress</i> , saya memilih jalan daripada bermain <i>smartphone</i>					
7.	Saya bermain <i>smartphone</i> lebih dari 6 jam sehari					
8.	Ketika saya sedang mengalami kesulitan, saya akan pergi mendatangi teman terdekat saya					
9.	Saya merasa sulit untuk mengatur diri saya dalam pemakaian <i>smartphone</i>					
10.	Saya lebih nyaman ngobrol dengan teman secara langsung daripada melalui <i>smartphone</i>					
11.	Saya merasa kesepian jika tidak menghubungi teman menggunakan <i>smartphone</i>					
12.	Di sela-sela waktu saya dalam mengerjakan pekerjaan, saya membuka aplikasi belanja <i>online</i> menggunakan <i>smartphone</i>					
13.	Saya lebih fokus dalam bekerja daripada memainkan <i>smartphone</i> saya					
14.	Saya merasa panik jika sedang ada gangguan pada jaringan di <i>smartphone</i> saya					
15.	Saya merasa <i>smartphone</i> tidak memberikan saya kesenangan					
16.	Saya merasa dengan adanya <i>smartphone</i> dan fitur didalamnya, mampu untuk menghibur saya dari <i>stress</i>					
17.	Saya bermain <i>smartphone</i> tidak lebih dari 5 jam					

	sehari					
18.	Saya lebih memilih mencari pertolongan melalui <i>smartphone</i>					
19.	Saya mampu membuat jadwal khusus dalam bermain <i>smartphone</i>					
20.	Saya merasa nyaman berteman dengan teman-teman di dunia maya					
21.	Jika saya tidak sedang menggunakan <i>smartphone</i> , maka saya akan tetap tenang					
22.	Saya mampu untuk membagi waktu antara mengerjakan pekerjaan dengan bermain <i>smartphone</i>					
23.	Saya selalu membalas notifikasi pesan yang masuk di <i>smartphone</i> saya, meskipun saya sedang mengerjakan suatu pekerjaan					
24.	Saya merasa santai jika <i>smartphone</i> saya tertinggal					
25.	Ketika baterai <i>smartphone</i> saya <i>lowbat</i> maka saya akan gelisah dan memikirkannya					
26.	Saya selalu memperhitungkan waktu dalam penggunaan <i>smartphone</i>					
27.	Saya belum bisa membatasi waktu saya dalam bermain menggunakan <i>smartphone</i> yang saya miliki					
28.	Berteman di dunia nyata akan lebih					

	menyenangkan dan berkesan dibandingkan di dunia maya					
29.	Menurut saya lebih baik menyelesaikan pekerjaan daripada bermain <i>smartphone</i> demi kepentingan pribadi					
30.	Perhatian saya mudah teralihkan karena adanya notifikasi <i>film</i> terbaru pada <i>smartphone</i> saya					
31.	Saya merasa biasa saja ketika kuota <i>smartphone</i> saya habis					
32.	Saya selalu memikirkan <i>smartphone</i> saya meskipun saya tidak menggunakannya					
33.	Saya tidak bisa menggunakan <i>smartphone</i> dalam waktu yang lama					
34.	Saya lebih mengutamakan pekerjaan yang sudah saya rencanakan daripada bermain <i>smartphone</i>					
35.	Pekerjaan saya terbengkalai akibat saya sulit untuk berkonsentrasi karena notifikasi yang masuk di <i>smartphone</i> saya					
36.	Ketika saya sedang melakukan suatu kegiatan, maka <i>smartphone</i> akan saya simpan					
37.	Saya selalu menonton video lucu menggunakan <i>smartphone</i> , ketika saya sedang bosan					
38.	Saya akan menyimpan <i>smartphone</i> saya ketika sedang bersama teman					
39.	Perhatian saya tidak mudah teralihkan karena					

	notifikasi dari <i>smartphone</i>					
40.	Ketika <i>smartphone</i> saya sedang di <i>charger</i> , maka saya akan tetap memainkannya					
41.	Saya selalu membuka sosial media menggunakan <i>smartphone</i> , sehingga lupa waktu untuk melakukan pekerjaan					
42.	Ketika saya merasa <i>stress</i> , saya membuka video lucu di aplikasi <i>youtube</i> menggunakan <i>smartphone</i>					
43.	Ketika saya membuka aplikasi <i>game online</i> menggunakan <i>smartphone</i> , tanpa sadar saya telah menghabiskan waktu saya					
44.	Ketika saya sedang bersama teman, saya akan tetap memainkan <i>smartphone</i> yang saya miliki					

Lampiran 7. Skala Penelitian

Skala Kecerdasan Emosional

Nama :

Email :

Usia :

Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan

Durasi :

Berdomisili di PPU :

Pilihlah jawaban yang paling sesuai dengan keadaan diri Saudara/I diantara (5) pilihan jawaban yang tersedia yaitu Sangat Sesuai (SS), Sesuai (S), Kurang Sesuai (KS), Tidak Sesuai (TS) dan Sangat Tidak Sesuai (STS)

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1.	Saya merasa senang jika mendapatkan pujian dari orang lain					
2.	Saya merasa kurang mampu untuk menerima kekurangan yang ada pada diri saya					
3.	Saya mampu untuk mengendalikan emosi saya					
4.	Ketika saya marah, saya lebih memilih untuk menunjukkannya saat itu juga					
5.	Saya selalu mengembangkan kreativitas kemampuan yang saya miliki					
6.	Saya ragu akan kemampuan yang saya miliki					
7.	Saya berani menghadapi tantangan baru					

8.	Saya malas mendengarkan teman yang sedang bercerita tentang masalah yang ia hadapi					
9.	Saya senang bisa membantu seseorang yang sedang mengalami kesulitan					
10.	Orang di sekitar saya seringkali tidak paham dengan perkataan saya					
11.	Saya mampu untuk bertanggung jawab dengan apa yang telah saya lakukan					
12.	Saya lebih senang melakukan sesuatu hal sendirian					
13.	Saya mudah marah tanpa sebab yang jelas					
14.	Saya mampu untuk menilai diri saya sendiri					
15.	Ketika saya marah, saya akan langsung melampiaskannya pada orang lain					
16.	Ketika saya marah, saya lebih memilih diam dan menunggu waktu yang tepat untuk mengungkapkannya					
17.	Saya cukup puas atas apa yang saya capai saat itu					
18.	Saya tidak takut untuk mencoba hal-hal baru					
19.	Saya merasa kurang bersemangat jika melakukan sesuatu sendirian					
20.	Ketika teman saya merasa sedih karena masalah yang ia hadapi, saya ikut merasakan apa yang ia					

	alami					
21.	Saya tidak memperdulikan keadaan disekitar saya					
22.	Orang di sekitar saya mudah memahami apa yang saya sampaikan					
23.	Saya tidak konsisten terhadap sesuatu yang sedang saya lakukan					
24.	Saya mampu menerima kritik dan saran dari rekan kerja untuk bekerja lebih baik					
25.	Saya mampu menyadari penyebab atas kemarahan yang terjadi pada diri saya					
26.	Saya kesulitan untuk menilai diri saya sendiri					
27.	Saya akan menghindari terjadinya keributan					
28.	Saya merasa diri saya tidak berkompeten					
29.	Saya selalu mengembangkan rasa percaya diri pada diri saya					
30.	Saya tidak merasa iba jika teman saya sedang mempunyai masalah					
31.	Ketika teman mengalami masalah, saya akan mencoba memberikan solusi kepadanya					
32.	Saya merasa gugup jika sedang berbicara dengan orang lain					
33.	Saya selalu berinisiatif untuk menciptakan hal-					

	hal baru					
34.	Menurut saya, bekerja sama malah membuat pekerjaan semakin lama selesai					
35.	Saya akan berkata jujur kepada seseorang yang telah membuat saya marah					
36.	Saya merasa mampu untuk mengatur perasaan saya					
37.	Saya merasa tidak memiliki bakat dalam bidang apapun					
38.	Saya akan berusaha lebih keras untuk tujuan yang ingin saya capai					
39.	Ketika ada konflik, saya selalu menghindar dan mengabaikannya					
40.	Pekerjaan diselesaikan dengan tanggung jawab yang dilakukan secara bersama-sama					
41.	Ketika ada masalah, saya langsung untuk introspeksi diri					
42.	Saya mudah menyerah					
43.	Saya selalu mengikuti kegiatan yang sifatnya positif					
44.	Saya selalu memanfaatkan kesempatan untuk dapat menyalurkan bakat <i>public speaking</i> saya kepada teman-teman					
45.	Saya takut dengan sebuah kegagalan					

46.	Saya mencoba untuk memahami situasi disekitar saya					
47.	Saya akan terus berprestasi demi membanggakan diri sendiri dan orang terdekat					
48.	Saya mampu untuk menjadi pendengar yang baik					
49.	Saya mudah mencari topik yang tepat ketika sedang berbincang-bincang dengan orang lain					

Lampiran 8. Surat Keterangan Uji Validitas

SURAT KETERANGAN

Assalamualaikum Wr. Wb.

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Usli Purmandani

NIM : 1811102433077

Program Studi / Fakultas1 : S1 Psikologi / Psikologi

Judul Penelitian : Pengaruh Kecanduan *Smartphone* Terhadap
Kecerdasan Emosional Pada Remaja

Bahwa dalam penelitian ini, saya menggunakan uji validitas dikarenakan penelitian ini menggunakan kuesioner atau skala Kecanduan *Smartphone* dan skala Kecerdasan Emosional sebagai instrumen penelitian.

Demikian surat keterangan ini saya buat atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Samarinda, 11 Juli 2022

Pembimbing,



Dewi Kamaratih, M.Psi., Psikolog
NIDN. 1103108904

Peneliti,



Usli Purmandani
1811102433077



Mengetahui,
Ketua Program Studi S1 Psikologi

Desita Dyah Damayanti, M.Psi., Psikolog
NIDN. 111129301

Lampiran 9. Hasil Uji Validitas Kecanduan Smartphone

No Item	rhitung	Kriteria
1.	0,252	Valid
2.	0,235	Valid
3.	0,259	Valid
4.	0,233	Valid
5.	0,292	Valid
6.	0,109	Tidak Valid
7.	0,326	Valid
8.	0,382	Valid
9.	0,326	Valid
10.	0,400	Valid
11.	0,425	Valid
12.	0,338	Valid
13.	0,194	Tidak Valid
14.	0,395	Valid
15.	-0,057	Tidak Valid
16.	0,317	Valid
17.	-0,028	Tidak Valid
18.	0,446	Valid
19.	0,142	Tidak Valid
20.	0,421	Valid

21.	0,441	Valid
22.	0,217	Valid
23.	0,327	Valid
24.	0,060	Valid
25.	0,321	Valid
26.	0,326	Valid
27.	0,326	Tidak Valid
28.	0,361	Valid
29.	0,383	Valid
30.	0,401	Valid
31.	-0,002	Tidak Valid
32.	0,331	Valid
33.	0,226	Valid
34.	0,339	Valid
35.	0,354	Valid
36.	0,206	Valid
37.	0,388	Valid
38.	0,473	Valid
39.	0,162	Tidak Valid
40.	0,349	Valid
41.	0,501	Valid
42.	0,365	Valid

43.	0,291	Valid
44.	0,312	Valid

Lampiran 10. Hasil Uji Coba Alat Ukur Kecanduan Smartphone

Hasil Uji Validitas

Nomor Item	Nilai Validitas (Pearson Correlation)	Nilai Signifikansi
Item1	0,252	0,014
Item2	0,235	0,022
Item3	0,259	0,011
Item4	0,233	0,023
Item5	0,292	0,004
Item6	0,109	0,293
Item7	0,326	0,001
Item8	0,382	0,000
Item9	0,326	0,001
Item10	0,400	0,000
Item11	0,425	0,000
Item12	0,338	0,001
Item13	0,194	0,060
Item14	0,395	0,000
Item15	-0,057	0,586
Item16	0,317	0,002
Item17	-0,028	0,787
Item18	0,446	0,000
Item19	0,142	0,169
Item20	0,421	0,000
Item21	0,441	0,000

Item22	0,217	0,035
Item23	0,327	0,001
Item24	0,060	0,561
Item25	0,321	0,001
Item26	0,326	0,001
Item27	0,326	0,001
Item28	0,361	0,000
Item29	0,383	0,000
Item30	0,401	0,000
Item31	-0,002	0,987
Item32	0,331	0,001
Item33	0,226	0,028
Item34	0,339	0,001
Item35	0,354	0,000
Item36	0,206	0,045
Item37	0,388	0,000
Item38	0,473	0,000
Item39	0,162	0,116
Item40	0,349	0,001
Item41	0,501	0,000
Item42	0,365	0,000
Item43	0,291	0,004
Item44	0,312	0,002

Lampiran 11. Surat Keterangan Responden

Lampiran 10. Surat Keterangan Responden

SURAT KETERANGAN

Assalamualaikum Wr. Wb.

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Usli Purmandani

NIM : 1811102433077

Program Studi / Fakultas : S1 Psikologi / Psikologi

Judul Penelitian : Pengaruh Kecanduan *Smartphone* Terhadap Kecerdasan Emosional Pada Remaja

Bahwa dalam penelitian ini, saya dalam pencarian responden menggunakan teknik *snowball sampling*. Teknik *snowball sampling* merupakan teknik dalam penentuan sampel dengan jumlah awal yang kecil, kemudian membesar. Hal ini, penelitian menggunakan kuesioner atau skala Kecanduan *Smartphone* dan skala Kecerdasan Emosional sebagai instrumen penelitian.

Demikian surat keterangan ini saya buat atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Samarinda, 11 Juli 2022

Pembimbing,

Dewi Kamarath, M.Psi., Psikolog
NIDN. 1103108904

Peneliti,

Usli Purmandani
1811102433077



Mengetahui,
Ketua Program Studi S1 Psikologi

Desita Dyah Damayanti, M.Psi., Psikolog

Lampiran 12. Hasil Uji Reliabilitas Kecanduan Smartphone

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.722	44

Lampiran 13. Hasil Uji Validitas Kecerdasan Emosional

No Item	rhitung	Kriteria
1.	0,346	Valid
2.	0,348	Valid
3.	0,079	Tidak Valid
4.	0,392	Valid
5.	0,058	Tidak Valid
6.	0,417	Valid
7.	0,186	Tidak Valid
8.	0,075	Tidak Valid
9.	0,313	Valid
10.	0,381	Valid
11.	0,087	Tidak Valid
12.	0,239	Valid
13.	0,526	Valid
14.	0,249	Valid
15.	0,328	Valid
16.	0,259	Valid

17.	0,305	Valid
18.	-0,034	Tidak Valid
19.	0,343	Valid
20.	0,319	Valid
21.	0,140	Tidak Valid
22.	0,094	Tidak Valid
23.	0,473	Valid
24.	0,158	Tidak Valid
25.	0,187	Tidak Valid
26.	0,363	Valid
27.	0,289	Valid
28.	0,435	Valid
29.	0,199	Tidak Valid
30.	0,052	Tidak Valid
31.	0,334	Valid
32.	0,289	Valid
33.	0,175	Tidak Valid
34.	0,249	Valid
35.	0,172	Tidak Valid
36.	0,115	Tidak Valid
37.	0,508	Valid
38.	0,022	Tidak Valid

39.	0,175	Tidak Valid
40.	0,124	Tidak Valid
41.	0,227	Valid
42.	0,439	Valid
43.	0,203	Valid
44.	0,242	Valid
45.	0,527	Valid
46.	0,355	Valid
47.	0,295	Valid
48.	0,375	Valid
49	0,391	Valid

Lampiran 14. Hasil Uji Coba Alat Ukur Kecerdasan Emosional

Hasil Uji Validitas

Nomor Item	Nilai Validitas (Pearson Correlation)	Nilai Signifikansi
Item1	0,346	0,001
Item2	0,348	0,001
Item3	0,079	0,446
Item4	0,392	0,000
Item5	0,058	0,575
Item6	0,417	0,000
Item7	0,186	0,071
Item8	0,075	0,470
Item9	0,313	0,002
Item10	0,381	0,000

Item11	0,087	0,402
Item12	0,239	0,020
Item13	0,526	0,000
Item14	0,249	0,015
Item15	0,328	0,001
Item16	0,259	0,011
Item17	0,305	0,003
Item18	-0,034	0,742
Item19	0,343	0,001
Item20	0,319	0,002
Item21	0,140	0,175
Item22	0,094	0,363
Item23	0,473	0,000
Item24	0,158	0,127
Item25	0,187	0,069
Item26	0,363	0,000
Item27	0,289	0,005
Item28	0,435	0,000
Item29	0,199	0,053
Item30	0,052	0,619
Item31	0,334	0,001
Item32	0,289	0,004
Item33	0,175	0,089
Item34	0,249	0,015
Item35	0,172	0,095
Item36	0,115	0,267
Item37	0,508	0,000
Item38	0,022	0,836
Item39	0,175	0,090
Item40	0,124	0,232

Item41	0,227	0,027
Item42	0,439	0,000
Item43	0,203	0,048
Item44	0,242	0,018
Item45	0,527	0,000
Item46	0,355	0,000
Item47	0,295	0,004
Item48	0,375	0,000
Item49	0,391	0,000

Lampiran 15. Hasil Uji Reliabilitas Kecerdasan Emosional

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.730	49

Lampiran 16. Tabulasi Data Hasil Penelitian

Tabulasi Data Kecanduan *Smartphone* (Data Mentah)

No	Nomor Item																					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	2	2	1	4	2	3	2	2	2	1	2	2	2	2	4	1	4	3	3	2	3	1
2	3	2	1	2	1	2	1	2	3	1	2	3	2	1	3	1	5	2	3	1	3	1
3	4	3	2	3	2	1	2	2	2	1	2	2	2	3	3	3	4	2	3	3	3	3
4	4	3	1	3	2	1	2	3	1	2	1	2	4	1	3	1	4	2	3	2	3	3
5	1	1	2	1	1	3	1	1	1	1	1	2	2	2	4	2	3	1	2	1	1	2
6	4	3	1	2	1	2	3	2	3	1	3	2	2	3	3	2	3	3	4	3	2	2

7	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1	1	1	1	5	1	5	1	1	1	1	1
8	4	1	1	2	3	3	2	2	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	3	2	3
9	4	1	2	3	2	2	2	1	2	2	3	2	2	3	3	2	3	3	3	2	2	2
10	2	2	1	3	2	1	1	1	3	1	3	1	2	3	3	2	4	3	2	3	2	2
11	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	3	4	2	4	2	3	2	2	2
12	3	1	2	2	2	1	2	1	2	1	3	2	2	2	3	1	2	2	3	1	2	1
13	1	2	1	3	2	2	2	1	2	1	1	1	5	1	4	1	2	2	4	3	2	2
14	3	3	2	4	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	5	1	5	2	4	3	2	2
15	4	3	3	2	2	3	2	2	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3
16	2	1	2	2	3	2	2	4	1	3	2	2	4	2	3	3	3	3	3	3	3	2
17	4	3	2	2	2	3	2	1	2	1	2	2	3	2	2	2	3	2	1	2	4	4
18	3	3	2	3	2	1	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	2
19	2	2	2	3	2	2	2	3	1	4	2	3	2	2	2	2	4	2	4	2	2	2
20	2	1	3	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	2	4	2	3	2	2	3	2	2
21	4	2	1	2	3	4	2	2	3	2	3	1	2	2	4	1	3	2	3	3	2	3
22	2	1	1	1	2	2	3	5	2	5	3	1	1	3	4	1	2	2	5	2	5	2
23	4	2	1	1	1	3	2	2	2	1	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3
24	4	2	3	2	3	3	2	2	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	1	2	2
25	1	3	1	2	1	3	1	2	2	1	3	3	3	3	5	1	4	3	4	3	3	1
26	2	2	1	3	2	3	3	4	3	3	3	3	3	2	5	1	4	3	3	3	2	1
27	3	2	3	3	2	2	2	4	3	3	2	2	3	2	4	2	4	2	4	3	3	2
28	3	2	1	2	3	2	2	2	3	1	2	3	2	2	3	1	3	3	3	3	2	2
29	5	3	1	4	2	3	2	3	1	2	2	1	3	1	3	2	3	3	3	2	3	2
30	3	2	2	3	2	3	2	2	3	1	3	1	3	3	3	2	3	2	3	3	2	2
31	5	4	3	3	3	3	1	3	2	3	2	1	4	2	3	1	5	2	3	1	4	1
32	1	1	1	5	2	1	1	2	2	1	2	2	2	2	5	2	4	3	2	3	4	2

33	5	3	1	3	2	4	1	4	2	3	3	2	3	2	3	2	5	2	3	2	3	2
34	4	3	1	4	2	2	3	1	2	2	3	3	3	2	4	2	2	2	3	3	4	2
35	2	1	2	3	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	3	2	4	3	4	3	2	2
36	4	3	1	2	2	1	2	1	2	2	3	1	3	2	5	1	4	1	5	2	3	2
37	5	1	2	4	3	1	3	2	3	1	2	3	3	2	4	1	4	3	4	3	3	1
38	4	3	1	4	2	3	1	1	2	2	3	1	3	1	5	2	5	2	2	2	3	2
39	3	2	2	3	2	2	2	2	2	1	2	2	3	3	4	2	3	3	3	3	3	2
40	1	4	1	3	2	1	2	1	2	1	2	2	2	2	5	1	5	3	3	2	3	2
41	4	3	1	5	1	1	1	1	1	1	3	2	3	1	4	2	4	2	3	2	3	3
42	2	1	2	1	2	3	2	4	3	2	2	2	1	2	3	3	4	2	4	2	3	1
43	4	4	1	2	1	4	2	2	2	2	3	3	1	3	4	2	2	1	2	3	2	3
44	3	2	2	3	3	2	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	2
45	3	4	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	5	2	3	2	4	3	2	1
46	4	3	1	3	1	1	1	3	2	1	2	2	3	1	5	1	5	1	4	1	3	4
47	3	3	3	2	2	2	2	1	2	2	3	2	2	2	4	2	3	3	2	3	2	3
48	3	2	2	3	3	2	2	3	3	2	2	3	2	1	5	1	3	2	2	3	3	2
49	3	2	1	3	2	2	1	2	2	1	2	3	2	3	4	2	3	2	3	2	3	2
50	4	2	2	4	2	1	1	2	1	1	2	2	2	2	4	2	4	2	4	2	2	2
51	4	3	2	3	2	2	2	2	2	1	1	2	3	1	4	1	4	2	3	2	3	3
52	5	3	1	2	3	2	2	2	1	1	3	2	3	1	4	1	4	3	3	3	2	2
53	3	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4	2	3	2	2	3	2	2
54	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	3	2	3	2	4	2	3	3	2	3	3	2
55	2	2	1	3	2	3	2	1	1	1	2	3	2	2	5	2	3	2	3	3	4	2
56	3	2	2	3	3	1	1	3	2	2	2	2	3	2	4	1	5	2	2	3	3	2
57	3	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	3	1	3	2	2	3	2	2

8	3	2	3	3	2	2	2	3	3	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3
9	3	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	3
10	3	3	2	3	2	1	1	2	3	3	3	1	3	2	3	3	3	3	2	1	2	
11	2	4	3	3	3	2	2	1	3	2	3	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	3
12	3	4	1	4	3	1	2	3	1	2	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	2
13	2	3	2	2	1	1	1	2	4	2	1	3	2	2	1	2	2	1	2	2	1	1
14	2	5	3	5	1	2	4	3	3	2	3	2	3	3	1	2	3	1	3	1	1	3
15	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	1	2	3	3	3	2	1
16	3	3	2	2	3	3	3	2	1	2	3	1	3	2	3	2	2	3	2	1	3	1
17	1	4	1	4	1	2	4	2	2	2	4	4	2	2	1	1	2	1	1	1	1	1
18	3	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	3
19	2	4	2	1	1	4	1	2	2	2	2	1	2	2	2	3	2	2	2	2	1	3
20	3	3	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2
21	3	2	2	3	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2
22	2	5	2	3	2	5	1	2	5	3	4	2	1	2	1	2	1	3	2	3	2	2
23	2	2	3	3	3	3	3	2	4	3	3	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2
24	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3	3
25	2	4	2	4	1	1	1	3	3	2	5	1	1	1	1	1	3	3	3	2	3	1
26	3	3	2	3	2	1	2	2	4	2	3	2	2	3	2	3	3	2	3	3	2	2
27	3	2	2	4	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	3
28	3	2	2	3	3	2	2	2	3	3	3	2	3	2	2	1	2	3	3	1	3	3
29	1	5	1	2	2	1	2	3	5	2	3	3	1	1	1	2	3	2	2	2	3	3
30	2	3	3	3	3	1	2	1	2	3	3	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	3
31	2	5	1	5	1	3	3	3	3	1	2	3	2	4	1	2	3	2	1	1	1	1
32	2	4	2	4	2	2	2	2	4	2	4	2	2	4	2	4	4	2	2	1	2	2
33	3	3	2	4	2	2	2	3	4	3	4	2	2	2	2	3	2	2	3	2	3	2

34	2	5	2	5	2	2	3	2	4	2	3	3	2	3	2	3	3	3	3	2	1	3
35	2	3	2	2	3	1	2	2	3	3	4	2	2	1	1	2	3	2	3	1	2	3
36	1	3	2	4	2	2	4	1	3	2	4	3	2	2	1	2	3	3	2	2	1	3
37	3	5	2	4	1	1	2	3	3	2	4	2	1	1	1	2	4	2	3	2	2	3
38	1	5	2	3	2	2	1	3	3	2	4	2	3	2	1	2	3	1	2	2	2	2
39	2	4	3	2	2	1	1	3	2	1	4	3	2	2	2	4	3	1	2	3	1	2
40	3	5	3	3	3	1	2	2	5	3	5	2	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1
41	3	5	1	3	1	1	2	1	4	2	4	3	1	2	1	2	5	1	1	3	1	3
42	2	3	3	3	3	2	1	2	3	2	4	2	2	1	3	3	4	2	2	3	2	2
43	2	3	1	4	1	1	2	2	1	2	3	3	3	4	2	3	1	2	1	1	2	3
44	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2
45	2	4	3	4	3	2	2	3	4	3	2	2	2	2	1	2	3	1	3	2	2	3
46	2	5	2	2	3	1	2	1	4	1	5	3	1	3	1	3	5	2	2	1	1	1
47	2	3	1	3	2	1	2	2	3	2	3	3	2	2	1	2	4	2	2	1	3	2
48	3	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	1	2	1	3	3	2	3	2	1	2
49	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	2	2	2	3	3	2	2	2	1	1	3
50	2	4	2	2	2	1	1	2	4	2	4	2	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2
51	2	3	1	3	1	1	2	2	4	2	4	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2
52	1	3	1	3	1	4	2	2	4	2	3	3	1	3	2	2	3	1	1	1	1	2
53	2	4	1	2	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	2	4	1	2	3	2	2
54	2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	2	3	2	3	2
55	2	4	2	3	3	2	2	2	4	2	3	2	3	2	2	2	3	1	3	2	2	2
56	1	5	2	4	3	1	1	2	3	2	4	2	2	2	1	2	2	2	2	1	2	2
57	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2
58	2	4	2	1	2	1	2	3	3	2	3	4	2	4	3	4	4	2	2	2	2	2

59	2	2	3	5	3	1	3	2	2	2	3	1	1	4	1	3	3	1	3	1	1	3
60	2	4	3	3	2	1	1	2	3	3	3	1	2	1	3	2	4	2	2	3	3	2
61	2	3	2	3	3	4	3	2	4	2	4	4	2	3	2	3	3	3	3	3	2	2
62	2	4	2	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	1	1	1	1
63	3	3	2	2	2	1	3	2	3	3	3	3	2	2	2	1	3	1	2	2	1	1
64	1	2	2	1	2	1	1	2	3	1	3	1	2	4	1	1	5	2	2	1	3	2
65	2	4	2	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	1	2	2	2	2
66	2	3	3	2	3	1	2	3	3	3	3	2	2	2	2	2	3	2	3	2	2	3
67	2	3	2	2	3	1	2	2	3	2	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	3
68	2	4	2	4	2	3	3	2	4	2	4	2	1	2	1	1	3	1	3	3	1	3
69	2	4	2	3	3	1	2	2	4	2	3	2	3	2	1	1	2	3	3	2	3	1
70	3	3	3	1	1	1	1	1	5	3	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	2	2
71	3	5	3	3	2	3	1	2	3	2	3	1	2	2	2	2	3	2	3	2	3	3
72	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	3	2	2	3	2
73	2	4	3	4	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2	3	4	2	2	3	2	2
74	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	4	3	2	2	2	3	3	2	2	2	1	2
75	1	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3	2	1	3	1	1	3	1	3	1	1	1
76	3	3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	2	3	2	1	3	3	3	3	2	3	3
77	2	3	2	2	2	3	3	2	4	2	4	2	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2
78	2	4	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	1	3	3	3	2
79	2	5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	2	1	3	3	1	1	1	1	3
80	2	4	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3
81	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
82	2	5	1	3	1	1	2	3	5	3	5	2	3	2	1	2	3	2	3	1	1	2

33	5	3	1	3	2	1	4	2	3	3	2	2	2	2	2	3	2	3	2	4	2	2	2	3	3	4	2	2	2	2	3	2	3	2	3	2
34	4	3	1	4	2	3	1	2	2	3	3	2	2	2	3	4	2	2	2	5	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	3	3	3	2	1	3
35	2	1	2	3	2	2	2	2	1	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	3	1	2	2	3	4	2	2	1	1	2	2	3	1	2	3
36	4	3	1	2	2	2	1	2	2	3	1	2	1	1	2	3	2	1	2	4	2	2	4	1	2	4	3	2	2	1	2	3	2	2	1	3
37	5	1	2	4	3	3	2	3	1	2	3	2	1	3	3	3	1	3	2	4	1	1	2	3	2	4	2	1	1	1	2	2	3	2	2	3
38	4	3	1	4	2	1	1	2	2	3	1	1	2	2	2	3	2	1	2	3	2	2	1	3	2	4	2	3	2	1	2	1	2	2	2	2
39	3	2	2	3	2	2	2	2	1	2	2	3	2	3	3	3	2	2	3	2	2	1	1	3	1	4	3	2	2	2	4	1	2	3	1	2
40	1	4	1	3	2	2	1	2	1	2	2	2	1	3	2	3	2	3	3	3	3	1	2	2	3	5	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
41	4	3	1	5	1	1	1	1	1	3	2	1	2	2	2	3	3	3	1	3	1	1	2	1	2	4	3	1	2	1	2	1	1	3	1	3
42	2	1	2	1	2	2	4	3	2	2	2	2	3	2	2	3	1	2	3	3	3	2	1	2	2	4	2	2	1	3	3	2	2	3	2	2
43	4	4	1	2	1	2	2	2	2	3	3	3	2	1	3	2	3	2	1	4	1	1	2	2	2	3	3	3	4	2	3	2	1	1	2	3
44	3	2	2	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
45	3	4	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	1	2	3	4	3	2	2	3	3	2	2	2	2	1	2	1	3	2	2	3
46	4	3	1	3	1	1	3	2	1	2	2	1	1	1	1	3	4	2	2	2	3	1	2	1	1	5	3	1	3	1	3	2	2	1	1	1
47	3	3	3	2	2	2	1	2	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	1	3	2	1	2	2	2	3	3	2	2	1	2	2	2	1	3	2
48	3	2	2	3	3	2	3	3	2	2	3	1	1	2	3	3	2	3	2	2	3	2	2	3	2	3	2	1	2	1	3	2	3	2	1	2
49	3	2	1	3	2	1	2	2	1	2	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	2	2	3	3	2	2	1	1	3
50	4	2	2	4	2	1	2	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	2	2	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
51	4	3	2	3	2	2	2	2	1	1	2	1	1	2	2	3	3	2	1	3	1	1	2	2	2	4	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2
52	5	3	1	2	3	2	2	1	1	3	2	1	1	3	3	2	2	1	1	3	1	4	2	2	2	3	3	1	3	2	2	1	1	1	1	2
53	3	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	1	2	3	2	2
54	2	2	2	3	2	3	2	2	2	3	2	2	2	3	3	3	2	2	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	2	3	2
55	2	2	1	3	2	2	1	1	1	2	3	2	2	2	3	4	2	2	2	3	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	1	3	2	2	2
56	3	2	2	3	3	1	3	2	2	2	2	2	1	2	3	3	2	1	2	4	3	1	1	2	2	4	2	2	2	1	2	2	2	1	2	2
57	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	1	2	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	2	2	2

82	4	1	2	3	3	1	2	2	2	2	3	1	1	2	2	3	1	2	1	3	1	1	2	3	3	5	2	3	2	1	2	2	3	1	1	2	
83	4	2	2	3	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	1	3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	
84	5	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	5	1	1	1	1	1	5	3	1	5	1	2	1	1	1	1	2		
85	5	4	2	2	1	1	4	1	1	1	1	1	3	2	2	2	4	3	2	2	2	2	1	3	2	3	2	2	3	3	3	2	2	3	2	2	
86	5	3	1	1	2	1	3	2	3	2	3	2	1	1	2	3	3	2	1	2	1	1	3	3	2	4	3	2	3	3	3	3	3	2	3	1	1
87	3	3	2	2	2	2	3	2	2	3	3	2	2	2	2	1	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2
88	3	1	2	2	3	1	3	3	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
89	4	2	2	2	3	2	2	3	1	2	2	2	1	2	2	2	2	3	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	2	1	1	2	3	2	2	3	
90	5	3	2	4	2	1	2	2	1	3	2	3	2	2	1	3	4	3	2	4	3	1	1	1	2	3	3	2	4	2	3	1	1	1	1	1	
91	2	2	2	3	2	2	2	2	1	3	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	2	1	1	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	3
92	4	4	1	2	3	1	3	1	2	2	2	2	2	1	2	2	1	1	2	4	1	4	2	3	2	5	4	3	3	2	2	1	2	2	1	2	
93	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
94	5	3	1	3	1	1	2	2	2	3	2	1	1	2	2	2	2	2	1	3	3	3	2	2	2	3	2	1	2	2	2	2	2	2	1	2	3
95	4	3	2	4	2	2	2	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	3	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2	

Tabulasi Data Kecerdasan Emosional (Data Mentah)

No	Nomor Item																								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20					
1	2	3	2	3	1	3	2	4	2	3	2	3	4	3	4	1	2	2	3	2	3	2	4	1	1
2	2	2	2	5	2	2	2	5	2	4	2	3	4	3	5	2	4	2	2	2	3	2	4	2	2
3	2	2	2	3	2	4	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	2	2	2	4	3	2	1	5	1	1	1	1	2	3	4	2	1	2	3	1	5	2	1	3	3
5	2	5	2	2	3	4	2	5	1	1	1	1	2	3	5	2	2	1	4	1	5	3	2	2	2

6	1	2	2	4	1	3	1	4	1	2	1	2	3	2	5	1	2	2	3	2	4	2	3	2	2
7	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	5	1	5	1	1	1	5	1	5	1	5	1	1
8	2	2	2	4	3	3	2	4	2	4	2	2	3	3	3	2	2	2	3	2	4	2	3	2	3
9	2	3	3	4	2	3	2	4	2	3	2	3	4	3	4	2	2	2	3	2	4	2	3	2	2
10	2	3	1	3	2	3	1	4	1	3	1	2	5	3	5	3	1	1	3	3	4	2	3	1	2
11	2	5	1	4	2	2	2	4	1	2	1	2	5	1	5	2	2	1	4	2	4	3	5	2	2
12	1	3	1	5	2	4	2	5	1	4	1	1	4	3	5	2	3	2	2	2	5	2	4	1	2
13	2	4	3	5	2	3	2	5	1	4	1	3	4	3	5	2	2	2	4	1	3	2	4	1	2
14	1	2	1	5	3	2	1	3	1	2	1	1	5	2	5	1	3	1	4	3	4	3	2	1	2
15	2	4	2	2	2	2	1	4	2	1	1	2	4	2	4	1	3	1	3	2	4	3	3	2	2
16	2	4	3	3	2	4	2	2	3	3	2	3	3	2	5	1	3	2	1	2	2	2	3	2	2
17	1	2	2	2	1	2	3	4	1	4	1	2	4	2	4	2	1	1	5	1	4	2	4	2	2
18	1	3	2	2	2	3	2	5	1	3	2	3	3	2	3	1	2	2	2	2	5	2	3	2	2
19	2	4	2	2	2	4	2	4	2	4	1	2	4	2	4	1	2	1	4	2	5	2	5	1	1
20	2	3	2	3	2	3	2	4	1	4	1	3	3	2	4	2	2	1	2	1	4	2	4	1	2
21	2	4	3	4	2	2	2	5	1	3	2	2	2	2	4	1	2	2	4	3	5	2	4	2	2
22	2	4	3	4	1	2	2	5	1	4	1	2	5	3	5	1	1	1	2	2	4	2	4	2	1
23	1	1	1	5	3	2	2	5	1	5	1	1	5	2	5	2	3	2	3	2	2	2	2	3	3
24	2	2	3	3	2	2	2	4	2	2	2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2
25	1	2	2	4	3	2	2	5	1	3	1	2	2	1	4	1	2	2	3	1	3	3	2	2	3
26	2	4	2	3	2	3	2	3	2	4	2	3	4	3	4	1	2	1	3	2	4	2	3	2	1
27	2	3	2	3	2	2	3	4	2	3	2	1	4	3	4	2	2	3	4	2	3	3	3	2	2
28	2	3	2	3	2	2	3	5	2	3	2	2	4	2	3	1	2	3	3	2	4	2	3	2	2
29	1	2	3	4	3	1	1	5	1	1	2	2	1	2	5	1	3	3	1	1	3	2	2	2	2

30	2	4	2	5	3	3	2	3	2	2	2	2	3	2	4	1	3	2	4	3	3	2	3	2	2
31	1	2	2	3	2	1	2	5	1	1	2	1	1	1	1	1	1	3	2	1	3	2	2	1	1
32	2	2	2	4	2	4	2	5	2	5	2	2	4	2	4	2	3	2	2	1	2	2	2	2	2
33	2	3	3	3	3	2	2	4	2	2	1	2	3	2	3	2	2	2	3	2	4	3	4	2	2
34	2	4	2	2	2	3	1	4	1	4	1	2	4	2	2	2	2	1	4	2	4	2	3	2	2
35	2	3	2	3	2	2	2	4	2	3	2	2	4	3	4	1	2	3	4	3	4	2	3	2	2
36	2	2	3	2	1	4	1	4	2	3	2	2	1	3	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3
37	2	3	2	4	2	2	2	5	1	3	1	3	2	3	4	1	2	3	4	2	4	2	3	2	2
38	1	2	1	3	2	2	3	5	1	3	2	2	3	2	5	2	1	3	2	1	5	2	2	1	1
39	1	3	2	2	2	1	2	1	1	1	2	2	3	2	1	2	1	3	3	1	4	3	2	2	1
40	1	5	1	1	1	5	1	5	1	5	1	5	5	3	5	1	3	1	1	1	5	1	5	1	1
41	1	2	2	2	3	2	2	4	2	3	2	3	1	3	3	1	3	3	1	2	4	2	2	1	2
42	2	2	2	4	2	4	1	3	2	4	1	2	4	2	4	2	2	1	4	2	3	2	4	2	2
43	3	2	2	4	2	3	2	3	2	1	1	2	1	2	3	2	3	2	4	2	1	2	2	2	2
44	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2
45	2	4	3	3	1	2	2	5	1	2	2	3	3	2	5	2	2	2	3	1	5	2	2	1	2
46	1	5	2	4	1	4	2	5	1	3	1	1	1	1	5	1	2	2	4	1	2	1	1	3	3
47	2	2	2	3	2	2	3	5	1	3	2	3	1	2	3	1	2	3	2	1	3	3	3	2	2
48	3	3	2	3	2	2	2	5	2	3	2	2	3	2	5	2	3	2	3	2	5	2	2	1	2
49	2	3	2	3	2	2	2	3	2	2	2	1	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	1	2
50	2	2	2	4	2	2	2	4	2	4	2	2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	2	2	2
51	3	2	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	3	3	3	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2
52	1	1	3	2	2	2	3	4	2	1	2	3	2	3	3	3	2	3	2	1	3	3	3	2	3
53	2	2	3	4	2	2	2	4	1	1	2	4	4	3	4	2	2	2	4	2	4	3	2	2	2

54	2	3	3	3	2	3	2	4	2	3	2	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	3	2	2	
55	2	3	3	4	2	4	3	4	2	3	3	4	4	2	4	2	2	2	2	2	5	3	3	2	2
56	2	5	2	5	2	4	2	5	1	3	1	2	5	3	5	1	2	1	3	2	4	2	4	1	2
57	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	4	2	4	2	2	2	2	2	4	2	4	2	2
58	2	1	1	1	2	1	2	2	2	2	2	5	2	1	1	1	3	3	3	1	5	2	4	2	3
59	1	2	1	1	3	2	2	5	1	2	1	1	1	2	4	1	2	2	5	3	5	3	1	2	3
60	2	2	2	4	2	4	1	4	1	4	1	1	5	2	5	1	3	1	5	1	5	2	4	2	2
61	3	2	2	2	2	3	2	1	2	3	2	1	2	3	3	1	2	3	3	2	2	3	2	3	2
62	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	2	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	1
63	3	1	3	4	3	2	1	5	1	1	2	3	3	2	5	2	3	2	2	1	5	3	4	1	3
64	1	1	3	4	2	1	2	5	1	5	1	5	3	2	5	2	2	1	1	1	5	1	4	1	1
65	2	3	2	2	2	3	2	4	2	3	2	3	4	2	2	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2
66	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3	1	2	2	3	2	3	3	3	2	2
67	2	3	2	3	3	3	2	4	2	3	2	3	3	2	3	1	3	2	3	2	3	3	2	2	2
68	2	2	3	2	3	3	2	5	2	2	2	1	2	1	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2
69	2	3	2	5	2	2	2	5	2	2	2	1	3	3	5	1	2	2	4	2	3	2	3	2	2
70	3	3	2	2	1	4	1	3	2	4	2	3	5	2	5	2	1	1	3	3	3	2	3	2	2
71	2	3	2	3	2	2	2	3	1	3	2	3	3	2	4	1	2	3	2	1	4	2	3	2	2
72	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	3	2	4	2	2	3	2	2	3	2	3	2	2
73	2	4	2	4	3	2	2	4	2	3	2	2	3	3	4	2	2	2	4	3	3	2	3	2	2
74	3	2	2	4	2	2	2	3	1	2	2	1	3	3	5	1	2	2	2	2	3	2	3	2	2
75	2	2	1	2	2	1	1	5	1	1	1	4	3	2	5	3	2	1	2	2	3	3	3	2	2
76	3	3	1	3	2	3	2	3	1	3	1	3	3	2	5	2	2	1	3	2	5	2	3	2	2
77	2	3	2	3	2	2	2	4	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	3	2	4	3	2	2	3

4	2	1	4	3	5	2	3	2	4	2	3	2	2	2	2	3	3	3	1	1	1	2	1	2
5	2	2	3	1	1	1	2	1	3	3	2	3	2	5	1	2	5	1	3	3	2	2	1	1
6	2	2	3	2	4	2	2	2	4	3	2	4	2	3	2	2	4	2	2	2	2	2	2	3
7	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	1	5	1	5	1	1	5	1	1	5	1	1	1	1
8	3	3	3	2	4	2	4	2	4	3	3	4	2	4	2	2	4	2	2	4	2	2	2	3
9	2	2	3	2	4	2	3	2	3	3	2	3	2	4	2	2	4	2	2	4	2	1	1	2
10	3	1	3	2	4	1	3	2	3	1	1	5	1	1	1	2	4	1	2	3	2	1	2	2
11	5	1	4	2	5	2	4	1	1	2	2	3	1	1	2	1	4	1	2	4	2	1	1	2
12	5	1	4	2	5	1	2	3	5	4	2	4	2	1	2	1	5	1	1	4	2	2	2	1
13	3	2	3	3	4	1	3	3	3	3	3	3	1	5	1	2	4	2	3	3	2	1	1	3
14	3	1	1	2	3	2	2	3	4	3	2	3	2	3	2	3	3	2	2	2	1	3	1	2
15	3	2	3	2	3	3	1	3	2	2	2	3	2	3	2	2	4	2	3	4	2	2	2	1
16	2	2	2	3	2	3	2	2	1	2	2	2	2	2	3	2	3	2	3	4	2	3	3	2
17	2	2	3	2	4	2	2	2	2	2	2	4	2	4	2	2	4	2	2	2	1	2	2	2
18	3	2	5	1	5	2	4	2	3	2	2	4	1	4	1	2	5	2	1	3	1	1	1	1
19	4	3	5	1	5	2	4	2	2	2	2	5	1	5	2	2	5	2	2	4	2	1	2	2
20	4	2	4	2	5	2	4	2	4	2	2	3	2	3	2	2	4	2	2	3	2	2	1	2
21	3	2	4	2	5	2	3	3	5	3	2	3	1	3	1	1	3	2	3	2	2	1	1	2
22	3	1	4	1	5	1	1	1	5	2	3	3	1	5	1	2	5	2	1	1	2	1	2	1
23	4	2	2	2	2	2	4	2	4	3	2	2	2	4	2	2	3	2	2	1	2	3	2	2
24	2	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3
25	3	1	3	2	5	1	2	1	4	4	2	3	1	3	2	1	3	1	2	1	1	1	1	1
26	3	2	4	2	3	3	3	3	3	4	3	5	1	4	2	2	5	2	3	3	2	2	2	3
27	2	1	3	3	4	2	3	2	3	3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	3	2	3
28	2	2	3	2	4	2	3	2	3	3	2	3	2	2	2	2	4	2	2	2	1	2	1	2

29	1	1	1	2	5	1	1	1	3	2	2	1	3	1	2	2	1	2	1	1	1	2	1	2
30	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	2	4	2	2	2	2	5	3	2	2	2	3	2	3
31	2	3	1	3	4	1	1	3	3	4	2	2	3	2	2	2	1	2	1	1	2	1	1	1
32	2	2	5	1	3	2	2	2	3	2	2	5	1	4	2	2	5	2	2	3	2	2	2	2
33	3	2	2	3	3	2	3	2	4	3	2	1	2	3	1	2	3	2	3	1	2	2	2	2
34	4	1	4	1	5	1	5	2	2	2	2	4	2	3	2	2	4	2	1	1	1	1	1	2
35	3	1	3	2	5	2	3	3	1	1	2	3	2	3	2	1	3	1	3	1	2	2	2	2
36	2	2	2	1	2	2	2	2	4	3	2	3	1	4	2	2	4	1	2	1	1	1	1	3
37	2	1	2	2	4	1	1	2	4	5	3	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2
38	3	1	3	1	3	1	2	2	2	2	2	2	1	5	1	1	2	2	2	1	1	1	1	1
39	4	1	4	2	5	1	4	3	5	2	1	3	2	5	2	1	4	3	2	1	1	3	1	1
40	2	1	5	1	5	1	5	1	2	1	1	5	1	3	1	1	5	1	1	5	1	1	1	1
41	1	1	1	2	4	2	3	2	1	2	3	1	1	2	3	2	3	2	2	1	2	2	1	1
42	4	2	4	2	4	2	4	2	3	2	2	4	1	2	2	2	4	2	2	3	2	2	2	2
43	4	2	3	2	2	2	1	3	2	4	2	5	2	3	3	1	2	2	1	2	2	2	1	2
44	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2
45	2	2	3	2	5	1	4	2	5	3	2	5	1	3	1	2	4	2	1	3	2	2	1	1
46	4	1	2	1	5	1	5	1	1	4	3	4	1	3	2	1	2	1	1	1	2	1	1	1
47	2	3	3	3	4	1	2	3	1	1	3	2	3	2	2	1	3	2	3	1	2	2	1	2
48	3	2	3	2	4	2	3	2	5	3	2	4	2	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3
49	1	2	3	2	3	2	2	3	3	4	2	3	1	2	2	2	3	3	1	2	2	2	3	2
50	2	2	4	2	4	2	2	2	4	4	2	4	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2	2	2
51	3	2	2	2	4	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	3	3	3	2	2	2	2	2
52	2	2	4	2	4	2	1	3	4	4	3	3	2	3	2	3	4	2	3	1	2	1	2	3

53	2	2	3	2	4	2	2	2	3	2	2	3	1	3	2	1	4	2	2	2	2	2	2	2
54	2	2	3	2	3	2	3	2	3	3	3	3	2	3	2	2	4	2	3	2	2	2	2	2
55	4	1	3	2	4	1	1	2	1	4	2	4	1	5	2	2	4	2	2	4	2	2	2	2
56	3	1	3	2	5	2	4	2	3	1	2	5	1	4	2	2	5	2	2	1	2	1	2	2
57	4	2	2	2	4	2	4	2	4	2	2	3	2	4	2	2	4	2	2	2	2	2	2	2
58	3	2	4	2	4	2	1	2	4	1	2	1	2	3	2	1	2	3	3	1	3	3	1	3
59	3	2	3	3	4	2	4	2	3	2	1	1	2	4	2	2	5	1	3	1	1	2	1	3
60	2	2	3	1	5	1	5	3	3	2	2	4	1	3	1	2	4	2	2	5	2	2	1	2
61	2	3	2	3	3	2	2	3	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	4	3	2	2	2
62	5	1	5	1	5	1	1	1	5	5	1	5	1	5	1	1	5	1	1	5	1	1	1	1
63	1	2	2	3	5	1	2	3	4	4	2	1	3	3	1	2	2	3	3	2	1	3	1	2
64	3	1	3	2	5	1	1	3	5	2	2	1	2	3	1	2	1	1	2	1	1	1	1	1
65	3	2	4	2	4	2	3	2	3	3	3	4	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2
66	2	2	3	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	2	3
67	2	2	2	3	4	2	3	3	3	2	2	2	1	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3
68	2	2	2	2	3	2	2	2	1	2	3	4	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2
69	2	2	3	2	4	1	3	2	2	2	2	3	1	3	2	2	5	1	1	2	2	1	1	1
70	3	2	4	2	3	2	3	2	4	2	2	5	1	2	2	2	5	2	2	3	1	2	2	1
71	3	2	3	2	5	1	2	2	3	3	2	2	1	3	2	2	4	2	3	1	2	2	2	2
72	3	2	3	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2
73	2	2	3	2	4	2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	3	3	2	3	2	3
74	3	1	2	2	5	2	2	2	4	4	2	2	2	1	1	1	3	1	2	2	2	2	2	2
75	2	1	3	3	5	1	3	3	4	1	2	2	1	5	1	2	5	1	2	2	1	2	1	1
76	2	1	3	2	5	1	2	2	4	3	2	3	2	4	2	2	4	2	2	4	2	2	1	2

77	2	2	2	2	4	2	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3
78	3	3	3	2	3	2	3	2	2	3	3	4	3	2	3	3	1	2	2	3	2	3	3	2
79	3	3	5	2	4	2	5	2	5	3	2	5	1	3	2	2	3	2	1	3	2	2	2	2
80	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3
81	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
82	2	1	3	2	5	1	1	2	3	3	3	2	1	3	2	2	3	2	3	1	1	1	1	2
83	2	2	2	2	4	2	2	2	3	3	2	1	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2
84	1	1	5	1	5	1	5	1	1	5	3	1	1	5	1	1	3	1	1	1	1	1	1	1
85	2	3	3	2	2	3	2	2	3	2	1	2	3	2	1	2	2	3	2	3	2	3	3	2
86	2	1	1	1	4	1	3	2	3	2	2	1	1	4	2	2	3	1	1	1	1	1	1	1
87	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	3
88	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
89	3	1	2	1	3	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	3	2	3	1	2	1	2	2
90	2	3	3	2	3	2	3	2	3	3	3	4	2	3	2	2	4	1	1	4	2	2	2	2
91	2	1	3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2
92	3	2	4	2	5	2	2	2	2	3	2	5	1	1	1	2	3	2	2	2	1	1	1	1
93	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
94	1	3	4	2	5	1	2	3	2	2	3	4	2	4	2	2	2	2	3	1	1	2	1	2
95	2	2	3	2	4	2	2	2	2	2	2	4	2	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3

Tabulasi Data Kecerdasan Emosional (Hasil Uji Validitas)

No	Nomor Item																										
		1	2	4		6	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

1	2	3	3	3	2	3	3	4	3	4	1	2	3	2	4	2	1	3	2	3	4	4	2	4	2	2	2	2	2	1	2
2	2	2	5	2	2	4	3	4	3	5	2	4	2	2	4	3	1	2	2	4	3	2	2	4	2	2	2	2	3	3	3
3	2	2	3	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	2	2	4	2	1	1	1	2	3	4	2	1	3	1	1	2	1	4	2	3	4	2	3	3	3	1	1	1	2	1	2
5	2	5	2	4	1	1	1	2	3	5	2	2	4	1	2	2	2	3	1	2	3	3	2	5	1	3	3	2	2	1	1
6	1	2	4	3	1	2	2	3	2	5	1	2	3	2	3	2	2	3	2	2	4	4	2	4	2	2	2	2	2	2	3
7	1	5	5	5	1	5	5	5	1	5	1	1	5	1	5	5	1	5	1	5	5	5	1	5	1	1	5	1	1	1	1
8	2	2	4	3	2	4	2	3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3	2	4	4	4	2	4	2	2	4	2	2	2	3
9	2	3	4	3	2	3	3	4	3	4	2	2	3	2	3	2	2	3	2	3	3	3	2	4	2	2	4	2	1	1	2
10	2	3	3	3	1	3	2	5	3	5	3	1	3	3	3	3	1	3	1	3	3	5	2	4	1	2	3	2	1	2	2
11	2	5	4	2	1	2	2	5	1	5	2	2	4	2	5	5	1	4	2	4	1	3	1	4	1	2	4	2	1	1	2
12	1	3	5	4	1	4	1	4	3	5	2	3	2	2	4	5	1	4	1	2	5	4	1	5	1	1	4	2	2	2	1
13	2	4	5	3	1	4	3	4	3	5	2	2	4	1	4	3	2	3	1	3	3	3	2	4	2	3	3	2	1	1	3
14	1	2	5	2	1	2	1	5	2	5	1	3	4	3	2	3	1	1	2	2	4	3	3	3	2	2	2	1	3	1	2
15	2	4	2	2	2	1	2	4	2	4	1	3	3	2	3	3	2	3	3	1	2	3	2	4	2	3	4	2	2	2	1
16	2	4	3	4	3	3	3	3	2	5	1	3	1	2	3	2	2	2	3	2	1	2	2	3	2	3	4	2	3	3	2
17	1	2	2	2	1	4	2	4	2	4	2	1	5	1	4	2	2	3	2	2	2	4	2	4	2	2	2	1	2	2	2
18	1	3	2	3	1	3	3	3	2	3	1	2	2	2	3	3	2	5	2	4	3	4	2	5	2	1	3	1	1	1	1
19	2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	1	2	4	2	5	4	3	5	2	4	2	5	2	5	2	2	4	2	1	2	2
20	2	3	3	3	1	4	3	3	2	4	2	2	2	1	4	4	2	4	2	4	4	3	2	4	2	2	3	2	2	1	2
21	2	4	4	2	1	3	2	2	2	4	1	2	4	3	4	3	2	4	2	3	5	3	1	3	2	3	2	2	1	1	2
22	2	4	4	2	1	4	2	5	3	5	1	1	2	2	4	3	1	4	1	1	5	3	2	5	2	1	1	2	1	2	1
23	1	1	5	2	1	5	1	5	2	5	2	3	3	2	2	4	2	2	2	4	4	2	2	3	2	2	1	2	3	2	2
24	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	2	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3
25	1	2	4	2	1	3	2	2	1	4	1	2	3	1	2	3	1	3	1	2	4	3	1	3	1	2	1	1	1	1	1
26	2	4	3	3	2	4	3	4	3	4	1	2	3	2	3	3	2	4	3	3	3	5	2	5	2	3	3	2	2	2	3

27	2	3	3	2	2	3	1	4	3	4	2	2	4	2	3	2	1	3	2	3	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	3
28	2	3	3	2	2	3	2	4	2	3	1	2	3	2	3	2	2	3	2	3	3	3	2	4	2	2	2	1	2	1	2
29	1	2	4	1	1	1	2	1	2	5	1	3	1	1	2	1	1	1	1	1	3	1	2	1	2	1	1	1	2	1	2
30	2	4	5	3	2	2	2	3	2	4	1	3	4	3	3	3	2	3	2	3	3	4	2	5	3	2	2	2	3	2	3
31	1	2	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	3	1	1	1	3	2	2	1	2	1	1	2	1	1
32	2	2	4	4	2	5	2	4	2	4	2	3	2	1	2	2	2	5	2	2	3	5	2	5	2	2	3	2	2	2	2
33	2	3	3	2	2	2	2	3	2	3	2	2	3	2	4	3	2	2	2	3	4	1	2	3	2	3	1	2	2	2	2
34	2	4	2	3	1	4	2	4	2	2	2	2	4	2	3	4	1	4	1	5	2	4	2	4	2	1	1	1	1	1	2
35	2	3	3	2	2	3	2	4	3	4	1	2	4	3	3	3	1	3	2	3	1	3	1	3	1	3	1	2	2	2	2
36	2	2	2	4	2	3	2	1	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4	3	2	4	1	2	1	1	1	1	3
37	2	3	4	2	1	3	3	2	3	4	1	2	4	2	3	2	1	2	1	1	4	3	2	2	2	2	2	2	2	1	2
38	1	2	3	2	1	3	2	3	2	5	2	1	2	1	2	3	1	3	1	2	2	2	1	2	2	2	1	1	1	1	1
39	1	3	2	1	1	1	2	3	2	1	2	1	3	1	2	4	1	4	1	4	5	3	1	4	3	2	1	1	3	1	1
40	1	5	1	5	1	5	5	5	3	5	1	3	1	1	5	2	1	5	1	5	2	5	1	5	1	1	5	1	1	1	1
41	1	2	2	2	2	3	3	1	3	3	1	3	1	2	2	1	1	1	2	3	1	1	2	3	2	2	1	2	2	1	1
42	2	2	4	4	2	4	2	4	2	4	2	2	4	2	4	4	2	4	2	4	3	4	2	4	2	2	3	2	2	2	2
43	3	2	4	3	2	1	2	1	2	3	2	3	4	2	2	4	2	3	2	1	2	5	1	2	2	1	2	2	2	1	2
44	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
45	2	4	3	2	1	2	3	3	2	5	2	2	3	1	2	2	2	3	1	4	5	5	2	4	2	1	3	2	2	1	1
46	1	5	4	4	1	3	1	1	1	5	1	2	4	1	1	4	1	2	1	5	1	4	1	2	1	1	1	2	1	1	1
47	2	2	3	2	1	3	3	1	2	3	1	2	2	1	3	2	3	3	1	2	1	2	1	3	2	3	1	2	2	1	2
48	3	3	3	2	2	3	2	3	2	5	2	3	3	2	2	3	2	3	2	3	5	4	2	3	2	2	2	2	2	2	3
49	2	3	3	2	2	2	1	3	3	3	2	3	3	3	2	1	2	3	2	2	3	3	2	3	3	1	2	2	2	3	2
50	2	2	4	2	2	4	2	4	2	4	2	4	4	2	2	2	2	4	2	2	4	4	2	4	2	2	2	2	2	2	2
51	3	2	2	3	2	3	2	3	3	3	2	2	3	2	3	3	2	2	2	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	2	2

52	1	1	2	2	2	1	3	2	3	3	3	2	2	1	3	2	2	4	2	1	4	3	3	4	2	3	1	2	1	2	3	
53	2	2	4	2	1	1	4	4	3	4	2	2	4	2	2	2	2	3	2	2	3	3	1	4	2	2	2	2	2	2	2	
54	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3	2	2	3	2	3	3	3	2	4	2	3	2	2	2	2	2	
55	2	3	4	4	2	3	4	4	2	4	2	2	2	2	3	4	1	3	1	1	1	4	2	4	2	2	4	2	2	2	2	
56	2	5	5	4	1	3	2	5	3	5	1	2	3	2	4	3	1	3	2	4	3	5	2	5	2	2	1	2	1	2	2	
57	2	3	2	3	2	2	2	4	2	4	2	2	2	2	4	4	2	2	2	4	4	3	2	4	2	2	2	2	2	2	2	
58	2	1	1	1	2	2	5	2	1	1	1	3	3	1	4	3	2	4	2	1	4	1	1	2	3	3	1	3	3	1	3	
59	1	2	1	2	1	2	1	1	2	4	1	2	5	3	1	3	2	3	2	4	3	1	2	5	1	3	1	1	2	1	3	
60	2	2	4	4	1	4	1	5	2	5	1	3	5	1	4	2	2	3	1	5	3	4	2	4	2	2	5	2	2	1	2	
61	3	2	2	3	2	3	1	2	3	3	1	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4	3	2	2	2
62	1	5	5	5	1	5	2	5	1	5	1	5	5	1	5	5	1	5	1	1	5	5	1	5	1	1	5	1	1	1	1	1
63	3	1	4	2	1	1	3	3	2	5	2	3	2	1	4	1	2	2	1	2	4	1	2	2	3	3	2	1	3	1	2	
64	1	1	4	1	1	5	5	3	2	5	2	2	1	1	4	3	1	3	1	1	5	1	2	1	1	2	1	1	1	1	1	
65	2	3	2	3	2	3	3	4	2	2	2	2	3	2	3	3	2	4	2	3	3	4	2	3	2	2	2	2	2	2	2	
66	2	2	3	3	2	2	2	2	2	3	1	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	3	2	2	2	3	
67	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	1	3	3	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	
68	2	2	2	3	2	2	1	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	4	3	2	2	2	2	2	2	2	
69	2	3	5	2	2	2	1	3	3	5	1	2	4	2	3	2	2	3	1	3	2	3	2	5	1	1	2	2	1	1	1	
70	3	3	2	4	2	4	3	5	2	5	2	1	3	3	3	3	2	4	2	3	4	5	2	5	2	2	3	1	2	2	1	
71	2	3	3	2	1	3	3	3	2	4	1	2	2	1	3	3	2	3	1	2	3	2	2	4	2	3	1	2	2	2	2	
72	2	3	3	2	2	3	2	3	2	4	2	2	2	2	3	3	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	
73	2	4	4	2	2	3	2	3	3	4	2	2	4	3	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	3	3	2	3	2	3	
74	3	2	4	2	1	2	1	3	3	5	1	2	2	2	3	3	1	2	2	2	4	2	1	3	1	2	2	2	2	2	2	
75	2	2	2	1	1	1	4	3	2	5	3	2	2	2	3	2	1	3	1	3	4	2	2	5	1	2	2	1	2	1	1	

76	3	3	3	3	1	3	3	3	2	5	2	2	3	2	3	2	1	3	1	2	4	3	2	4	2	2	4	2	2	1	2
77	2	3	3	2	2	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3
78	2	3	2	2	2	3	3	4	2	3	3	3	4	2	4	3	3	3	2	3	2	4	3	1	2	2	3	2	3	3	2
79	2	4	5	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	5	2	5	5	5	2	3	2	1	3	2	2	2	2
80	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3
81	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
82	2	2	4	1	1	2	3	2	3	4	2	3	2	1	3	2	1	3	1	1	3	2	2	3	2	3	1	1	1	1	2
83	2	2	3	2	2	2	3	2	3	2	3	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	1	2	3	2	2	2	2	2	3	2
84	1	5	1	1	1	5	1	1	3	1	1	1	5	1	3	1	1	5	1	5	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	1
85	1	3	2	1	2	2	2	2	2	1	2	3	3	3	1	2	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2	3	3	2
86	1	1	1	2	1	2	1	2	2	2	1	2	1	1	2	2	1	1	1	3	3	1	2	3	1	1	1	1	1	1	1
87	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3
88	1	3	5	4	1	2	1	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
89	1	2	3	2	1	2	1	2	2	3	2	2	3	2	2	3	1	2	2	2	2	3	2	3	2	3	1	2	1	2	2
90	1	1	2	2	2	2	3	2	3	2	3	3	2	1	3	2	3	3	2	3	3	4	2	4	1	1	4	2	2	2	2
91	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	1	3	2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2
92	2	3	4	2	1	3	1	4	2	5	1	2	3	1	3	3	2	4	2	2	2	5	2	3	2	2	2	1	1	1	1
93	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
94	1	2	1	1	2	3	2	3	2	2	3	1	3	3	2	1	3	4	1	2	2	4	2	2	2	3	1	1	2	1	2
95	2	2	4	2	2	3	3	3	3	4	2	3	3	3	3	2	2	3	2	2	2	4	2	3	2	2	2	2	2	2	3

Lampiran 17. Uji Analisis Hasil Penelitian

A. Hasil Uji Deskriptif

Usia

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	16th	3	3.2	3.2
	18th	6	6.3	9.5
	19th	14	14.7	24.2
	20th	26	27.4	51.6
	21th	46	48.4	100.0
	Total	95	100.0	100.0

Gender

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-laki	20	21.1	21.1
	Perempuan	75	78.9	100.0
	Total	95	100.0	100.0

Durasi

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	5 - 6 jam	29	30.5	30.5
	6 - 8 jam	66	69.5	100.0
	Total	95	100.0	100.0

Descriptive Statistics

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
Kecanduan	95	36	108	79.42	9.637
Kecerdasan	95	45	95	74.47	10.250
Valid N (listwise)	95				

B. Hasil Uji Normalitas

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Unstandardized Residual
N		95
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	.0000000
	Std. Deviation	10.21807938
Most Extreme Differences	Absolute	.050
	Positive	.036
	Negative	-.050
Test Statistic		.050
Asymp. Sig. (2-tailed)		.200 ^{c,d}
a. Test distribution is Normal.		

C. Uji Linearitas

ANOVA Table

		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.	
Kecerdasan *	Between Groups	(Combined) 3809.072	36	105.808	1.012	.475	
	Kecanduan	Linearity	61.224	1	61.224	.585	.447
		Deviation from Linearity	3747.847	35	107.081	1.024	.459
Within Groups		6066.613	58	104.597			
Total		9875.684	94				

D. Uji Analisis Regresi Sederhana

Model Summary

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.079 ^a	.006	-.004	10.273
a. Predictors: (Constant), X				

ANOVA^a












Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	61.224	1	61.224	.580	.448 ^b
	Residual	9814.460	93	105.532		
	Total	9875.684	94			

a. Dependent Variable: Y
b. Predictors: (Constant), X

Lampiran 18. Kartu Bimbingan Skripsi

FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR
KARTU KENDALI BIMBINGAN SKRIPSI

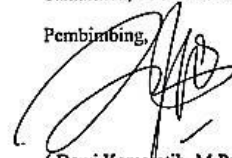
Nama : Usli Purmandani
Nomor Induk Mahasiswa : 1811102433077
Dosen Pembimbing : Dewi Kamaratih, M.Psi., Psikolog
Judul Skripsi : Pengaruh Kecanduan *Smartphone* Terhadap Kecerdasan Emosional Pada Remaja

No	Tanggal	Hasil Bimbingan	Paraf Pembimbing
1.	Sabtu, 12 Feb 2022	1. Proposal TPS yang tidak direvisi boleh langsung dikirim	
		2. Ketentuan mahasiswa membuat 1 skala sendiri	
		3. Bagi mahasiswa yang direvisi, paling lambat tanggal 18 feb sudah dikumpul	
		4. Revisi melengkapi materi di Bab 2	
2.	Rabu, 23 Feb 2022	1. Memperbaiki kerangka berfikir	
		2. Revisi definisi operasional	
		3. Menambahkan indikator seseorang dikatakan kecanduan	
		4. Memperbaiki hipotesis	
3.	Rabu, 2 Maret 2022	1. Revisi setelah penulisan sitasi, penulis tidak ada koma	
		2. Menambahkan dampak positif dan negatif pada <i>gadget</i> di latar belakang	
		3. Menambahkan materi kecenderungan pada <i>gadget</i> ke negatif/positif	

		4. Memperbaiki indikator <i>blueprint</i> 5. Memperbaiki kontrak aitem skala	
4.	Sabtu, 5 Maret 2022	Revisi atau perbaikan typo	
5.	Senin, 7 Maret 2022	Acc Proposal	
6.	Kamis, 2 Juni 2022	Bimbingan offline terkait <i>blueprint</i> skala	
7.	Jumat, 3 Juni 2022	Bimbingan	
8.	Senin, 7 Juni 2022	Bimbingan <i>blueprint</i> skala dan lanjut membuat <i>blueprint tryout</i> .	
9.	Senin, 4 Juli 2022	Bimbingan Bab 4	
10.	Kamis, 7 Juli 2022	Bimbingan revisi Bab 4 & 5	
11.	Senin, 11 Juli 2022	Acc Skripsi	

Samarinda, 11 Juli 2022

Pembimbing,



(Dewi Karamatih, M.Psi., Psikolog)

Lampiran 19. Hasil Turnitin

Skripsi 1 : Pengaruh Kecanduan
Smartphone Terhadap
Kecerdasan Emosional Pada
Remaja

by Usli Purmandani

Submission date: 25-Jul-2022 11:21AM (UTC+0800)
Submission ID: 1874780065
File name: CEK_TURNITIN_PERPUS_-_USLI_PURMANDANI.docx (630.72K)
Word count: 10410
Character count: 67181

Skripsi 1 : Pengaruh Kecanduan Smartphone Terhadap Kecerdasan Emosional Pada Remaja

ORIGINALITY REPORT

24% SIMILARITY INDEX	23% INTERNET SOURCES	12% PUBLICATIONS	11% STUDENT PAPERS
--------------------------------	--------------------------------	----------------------------	------------------------------

PRIMARY SOURCES

1	docplayer.info Internet Source	1%
2	repository.radenintan.ac.id Internet Source	1%
3	text-id.123dok.com Internet Source	1%
4	eprints.uny.ac.id Internet Source	1%
5	adoc.pub Internet Source	1%
6	repository.uksw.edu Internet Source	1%
7	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	1%
8	Submitted to Universitas Pendidikan Indonesia Student Paper	1%

repository.usd.ac.id