

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka didapat kesimpulan sebagai berikut. Data yang telah diambil dengan melalui scrapping pada google play store dilakukan preprocessing data dengan melakukan cleaning, case folding, normalizing, stopword removal, tokenizing dan stemming yang kemudian dibagi kedalam 80% data untuk membangun model naïve bayes, dan kemudian 20% untuk menguji model tersebut. Dan pengujian model naïve bayes menghasilkan tingkat akurasi yang didapatkan 86% yang artinya aplikasi stumble guys menunjukkan akurasi yang tinggi.

4.2 Implikasi

Saran untuk penelitian mendatang, Selain menggunakan Naïve Bayes, bandingkan kinerjanya dengan metode analisis sentimen lain seperti Support Vector Machines (SVM) atau Deep Learning untuk mengevaluasi kelebihan dan kekurangannya dalam konteks aplikasi Stumble Guys. Ini akan memberikan gambaran yang lebih komprehensif tentang pendekatan mana yang lebih sesuai untuk analisis sentimen dalam kasus ini.