

BAB 3

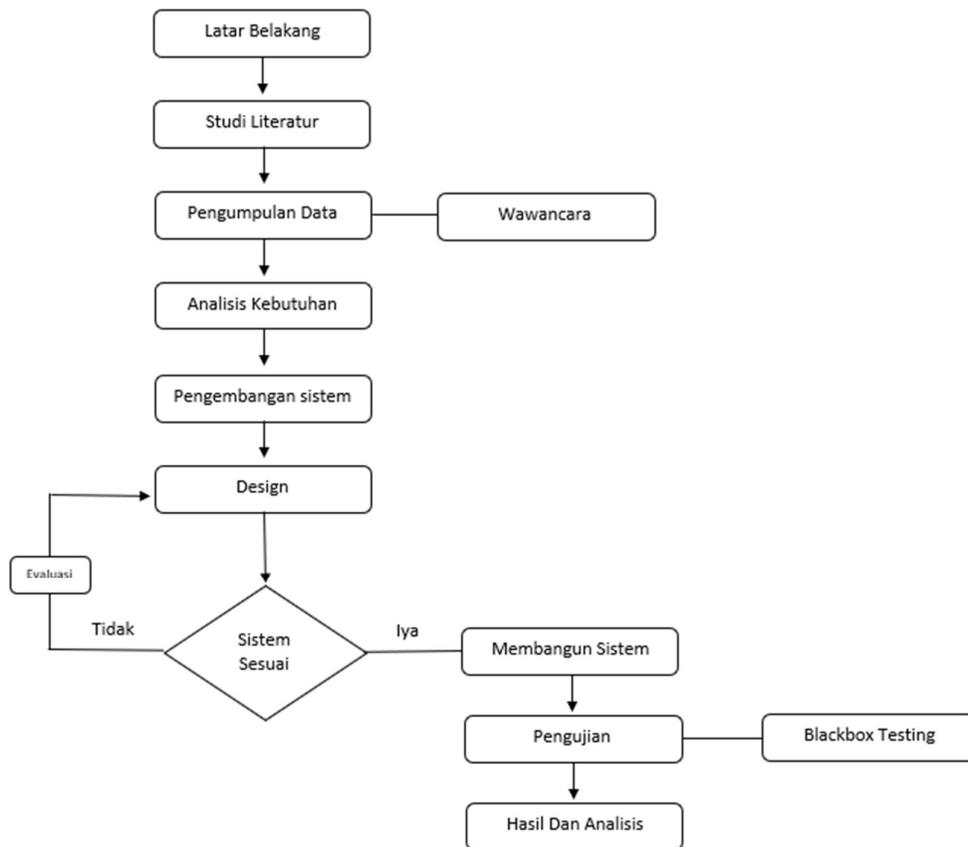
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini bertempat di Fr.VapeShop yang beralamatkan Jl.PM Noor, Bumi sempaja city. Ruko. Niaga 3 no.AO, Samarinda Ulu, Kota Samarinda. Kalimantan Timur.

3.2 Alur Penelitian

Berikut ini adalah alur penelitian yang dapat diaplikasikan sebagai panduan atau acuan dalam melakukan penelitian ini. Alur penelitian dapat dilihat pada **Gambar 3.1.**



Gambar 3.1 Alur Penelitian

3.2.1 Studi Literatur

Pada tahap ini peneliti melakukan pengumpulan informasi mengenai Sistem informasi *inventory* seperti konsep dari *inventory*, apa saja komponen-komponen yang biasanya digunakan dalam pengembangan sistem informasi *inventory* barang. Lalu, untuk memahami web dan framework yang digunakan serta memahami metode pengembangan model prototyping.

3.2.2 Pengumpulan Data

Pada Tahap ini peneliti menggunakan metode pengumpulan data dengan cara wawancara. Wawancara dilakukan agar mendapatkan informasi mengenai sistem informasi *inventory* barang yang akan dibangun, wawancara ini melibatkan pihak dari Fr.Vapeshop yang terlibat dalam proses pembuatan sistem informasi *inventory* barang yang akan dibangun yaitu kepala toko dari Fr.Vapeshop . Berikut ini adalah beberapa pertanyaan yang akan ditanyakan kepada bapak Angga Julyan Saputra selaku kepala toko dari Fr.Vapeshop:

1. Bagaimana proses alur kegiatan pada bagian *inventory* barang Fr.Vapeshop, mulai dari barang masuk hingga keluar?
2. Apa saja hambatan dalam melakukan pencatatan atau laporan mengenai *inventory* barang?
3. Apakah ada keinginan untuk memiliki sistem perangkat lunak dengan fitur atau cara kerja tertentu?
4. Siapa saja yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun?
5. Bisakah memberi saya contoh bagaimana cara bapak melakukan pekerjaan atau menyelesaikan masalah tanpa perangkat lunak?
6. Bagaimana alur proses untuk pembuatan laporan dan biasanya membutuhkan waktu berapa lama?

3.2.3 Analisis Kebutuhan

Setelah Melakukan wawancara terhadap pihak yang terkait maka penulis menganalisa data tersebut agar mendapatkan gambaran sistem penyimpanan barang yang akan dibangun mulai dari proses alur penyimpanan barang, siapa pengguna dari sistem yang akan diwujudkan, komponen apa saja yang diinginkan atau dibutuhkan.

3.2.4 Pengembangan Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan peningkatan sistem informasi *inventory* barang sebab telah didapatkannya beberapa spesifikasi yang dibutuhkan sebagai acuan.

3.2.5 Desain

Penulis melakukan perancangan sistem yang sesuai dengan analisis kebutuhan pengguna agar dapat memberikan gambaran desain prototype kepada pengembang seperti apa sistem yang diinginkan, desain yang dibuat dengan menggunakan sistem UML (*Unified Modeling Language*). Penulis menggunakan sistem UML sebagai alat untuk menggambarkan struktur dan fungsionalitas sistem.

3.2.7 Evaluasi Prototype

Dengan adanya sistem yang telah dibangun akan dievaluasi oleh pihak Fr.Vapeshop agar mengidentifikasi masalah dan kekurangan yang ada kemudian penulis melakukan perbaikan tersebut. Proses ini akan terus berulang-ulang sampai didapatkan nya hasil sistem informasi *inventory* barang yang diinginkan pengguna.

3.2.8 Implementasi

Pada tahap ini sistem yang sudah melalui tahapan revisi telah mendapatkan *approval* dari pihak pengguna Fr.Vapeshop maka dilakukan pengimplementasian sistem pada lingkungan yang telah ditentukan.

3.2.9 Pengujian

Pada tahap ini pengujian sistem dilakukan menggunakan metode.

blackbox untuk mengetahui apakah program sudah sesuai harapan pengguna. Contoh dari tabel *Blackbox testing* ialah :

Tabel 3.1 tabel Blackbox

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Admin penjualan memasukkan <i>username</i> dan <i>Password</i>	Admin masuk ke halaman admin	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Add Notes	Klik menu add notes	Admin dapat membuat dan melihat notes	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Tambah stock	Klik tombol tambah stock	Admin dapat Menambahkan Data stock	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Edit stock	Klik tombol edit stock	Admin dapat mengedit data stock	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Delete stock	Klik tombol delete	Admin dapat menghapus data stock	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Tambah <i>Barang keluar</i>	Klik tombol barang keluar	Admin dapat menambahkan <i>Stock keluar</i>	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Tambah barang masuk	Klik tombol barang masuk	Admin dapat menambahkan stock masuk	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Edit barang masuk/keluar	Klik tombol edit pada tombol barang masuk/keluar	Admin dapat mengedit barang masuk/keluar	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
9.	Delete barang masuk/keluar	Klik delete pada tombol barang masuk/keluar	Admin dapat menghapus data barang masuk/keluar	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
10.	Logout	Klik tombol logout	Admin logout	[] Berhasil [] Tidak Berhasil

3.2.10 Hasil dan Analisis

Setelah melakukan perkembangan dan pengujian, Maka akan di analisa terlebih dahulu agar mengetahui sistem yang dibangun telah memenuhi kebutuhan dan keinginan dalam proses *inventory* Fr.Vapeshop. Hal yang peneliti analisa adalah percepatan kinerja setelah adanya sistem informasi *inventory* dengan sebelum adanya sistem informasi *inventory* tersebut.

3.3 Jadwal Penelitian

Berikut ini adalah waktu penelitian :

Tabel 3.2 Waktu Penelitian

Kegiatan	Bulan 2023					
	1	2	3	4	5	6
Identifikasi Masalah	x					
Pengumpulan Data	x	x				
Pengembangan Sistem		x	x			
Pengujian Sistem		x	x			
Evaluasi Sistem		x	x	x		
Implementasi Sistem				x	x	
Penyerahan				x	x	x
Pembuatan Laporan		x	x	x	x	x

Tanda "X" pada tabel menunjukkan minggu-minggu di mana kegiatan tersebut dikerjakan.