

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Desain penelitian ini menggunakan metode *literature review* terkait keadaan pandemi Covid-19 yang membatasi peneliti dalam pengambilan data. Studi Literatur (*literature review*) merupakan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan sejumlah buku-buku, jurnal, artikel yang berkaitan dengan masalah dan tujuan penelitian. Teknik ini dilakukan dengan tujuan untuk mengungkapkan berbagai teori-teori yang relevan dengan permasalahan yang sedang dihadapi/diteliti sebagai bahan rujukan dalam pembahasan hasil penelitian.

B. Pencarian *Literature*

Data yang digunakan dalam penelitian adalah data sekunder yang diperoleh bukan dari pengalaman langsung, akan tetapi dari hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti terdahulu. Sumber data sekunder yang didapat berupa artikel atau jurnal yang relevan dengan topik dilakukan dengan menggunakan database melalui database Cendikiawan atau Google Scholar, ProQuest, dan Pubmed.

Pencarian artikel atau jurnal menggunakan keyword dan boolean operator (AND, OR NOT atau AND NOT) yang digunakan untuk memperluas atau menspesifikasikan pencarian, sehingga

mempermudah dalam penentuan artikel atau jurnal yang digunakan.

Kata kunci dalam penelitian ini adalah “Kecanduan Game Online AND

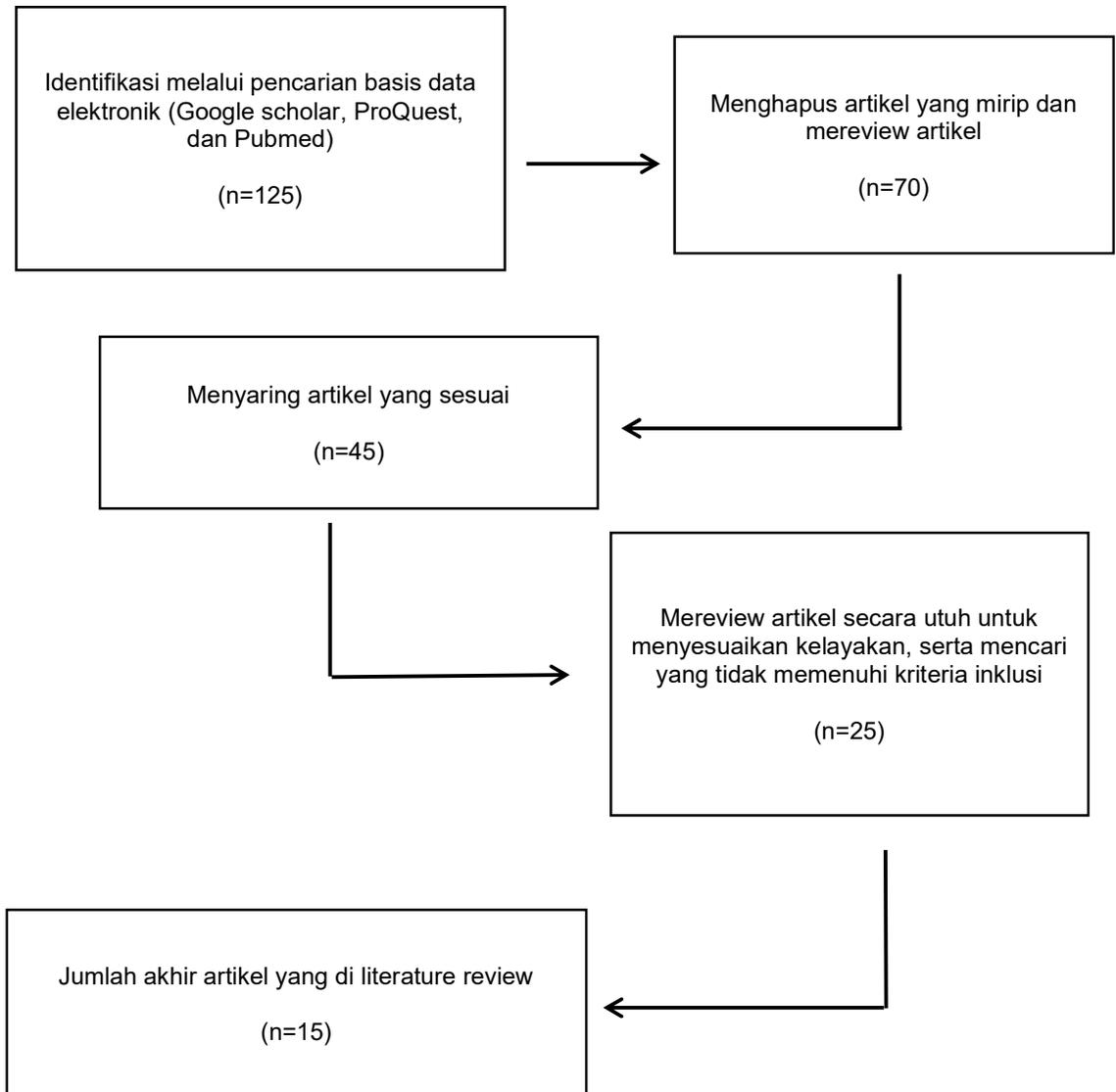
Motivasi Belajar”, “*Game Online Addiction AND Motivation To Learn*”

C. Kriteria Inklusi dan Eklusi

Tabel 3.1 Kriteria Inklusi dan Eklusi

Kriteria	Inklusi	Eklusi
Jangka Waktu	Rentang waktu publikasi jurnal adalah 5 tahun (2015-2020)	Rentang waktu dibawah 2015
Bahasa	Jurnal nasional (bahasa indonesia) dan internasional (bahasa inggris)	Diluar bahasa indonesia dan bahasa inggris
Subjek	Subjek dalam jurnal penelitian adalah remaja	Selain remaja (anak-anak dan dewasa)
Jenis Jurnal	Artikel penelitian orisinil full text	Yang bukan full text
Tema Isi Jurnal	Hubungan kecanduan game online dengan motivasi belajar pada remaja	Diluar tema hubungan kecanduan game online dengan motivasi belajar pada remaja

D. Seleksi Studi dan Penilaian Kualitas



Gambar 3.1 Seleksi Studi dan Penilaian Kualitas