

**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN KUALITAS
TIDUR PADA REMAJA: *LITERATURE REVIEW***

SKRIPSI



DI SUSUN OLEH:

RUMI TRI HASTANI

17111024110103

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR**

2021

**Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur pada
Remaja: *Literature Review***

SKRIPSI



Di Susun Oleh:

Rumi Tri Hastani

17111024110103

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR**

2021

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Rumi Tri Hastani

NIM : 17111024110103

Program Studi : S1 Ilmu Keperawatan

Judul Penelitian : Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur
Pada Remaja :Literature Review

Menyatakan bahwa penelitian yang saya tulis ini benar-benar hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri

Apabila dikemudian hari dapat dibuktikan bahwa terdapat plagiat dalam penelitian ini, maka saya bersedia menema sanksi sesuai ketentuan perundang-undangan (Perendiknas no 17 tahun 2010)

Samarinda, 22 Februari 2021

A 10,000 Indonesian postage stamp (METERAI TEMPEL) with a signature over it. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '10000 METERAI TEMPEL' and 'SA545AJD017204510'.

Rumi Tri Hastani
NIM. 17111024110103

LEMBAR PERSETUJUAN
HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN KUALITAS TIDUR PADA
REMAJA : LITERATURE REVIEW

SKRIPSI

DI SUSUN OLEH :

RUMI TRI HASTANI

17111024110103

Disetujui untuk diujikan

Pada Tanggal, 19 Juni 2021

Pembimbing



Ns. Arief Budiman, M. Kep

NIDN.1112098801

Mengetahui,

Koordinator Mata Ajar Skripsi



Ns. Milkhatun, M. kep

NIDN.1121018501

LEMBAR PENGESAHAN
HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN KUALITAS TIDUR PADA
REMAJA :LITERATURE REVIEW

SKRIPSI

DISUSUN OLEH :

RUMI TRI HASTANI

17111024110103

Diseminarkan dan diajukan

Pada tanggal, 2 Februari 2021

Penguji I



Rusni Masninan, S.Kp., M.Ph
NIDN.1114027401

Penguji II



Ns. Arief Budiman, M.Kep
NIDN. 1112098801

Mengetahui,

Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan



Ns. Siti Khoiroh, M.Kep
NIDN. 1115017703

MOTTO

“Sesungguhnya jika kamu bersyukur, niscaya aku akan menambah (nikmat) kepadamu, tetapi jika kamu mengingkari (nikmat-Ku), maka pasti azab-ku sangat berat.” (Qs. Ibrahim Ayat 7)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi wabarakatuh.

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Keperawatan pada Fakultas Ilmu Keperawatan Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini.

Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

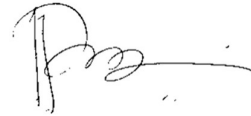
1. Bapak Prof. Dr. Bambang Setiaji, Ms selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur.
2. Ibu Dr. Hj Nunung Herlina,S.Kp.,M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keperawatan.
3. Ibu Ns.Siti Khoiroh Muflihatin.,M.Kep selaku ketua program studi Ilmu Keperawatan.
4. Bapak Ns. Arief Budiman, M.kep selaku dosen pembimbing dalam proses penyusunan skripsi ini yang telah memberikan bimbingan serta arahan dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Ibu Ns. Milkhatun.,M.Kep selaku koordinator mata ajar Skripsi Program Studi Ilmu Keperawatan Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur.

6. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ilmu Keperawatan yang selalu memberikan dorongan dan semangat, beserta seluruh staf struktural maupun fungsional terkhusus yang telah banyak membantu dan memotivasi selama masa perkuliahan dan pengerjaan skripsi ini.
7. Keluarga tercinta yang tiada hentinya memberikan doa dan restu, dukungan materil dan moril, khususnya untuk Ayah (Prayitno), Ibu (Wasiti), kakak tercinta (Sigit Nugroho Putro dan Kurnia Anggraini), dan ade tercinta (Hanan Habibie) yang telah senantiasa memberikan dukungan, semangat dan motivasi sehingga penulis mampu berjuang untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Teman-teman seperjuangan angkatan 2017 kelas A Ilmu Keperawatan, khususnya peminatan Keperawatan Jiwa, Karmila, Muhammad Bobby Surya Putra, Muhammad Rusman Fadilha, dan sahabat-sahabat saya Aulia Ulva, Eganata Andina Putri, Hajriati Nur Fatimah, Indah Nur Jannah, Retno Asri Khezia Try, Ridwan Mahfud, Dhea Nur Afifah dan Dwi Rahayu yang telah memberikan dukungan untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Dan terimakasih pula kepada seluruh belah pihak yang memberikan motivasi, semangat, bantuan, kasih sayang dan perhatiannya kepada penulis yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Samarinda, 22 Februari 2020

Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Rumi Tri Hastani', with a long horizontal stroke extending to the right.

Rumi Tri Hastani

NIM : 17111024110103

Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur pada Remaja
Literature Review

Rumi Tri Hastani¹⁾, Ns. Arief Budiman, M.Kep²⁾
Fakultas Ilmu Keperawatan, Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur

E-mail : trihastanirumi@gmail.com

INTISARI

Pendahuluan: Menurut Badan Kependudukan dan Keluarga Berencana (BKKBN) remaja yang digolongkan dalam usia 10-24 tahun. Masa tersebut remaja seringkali menampilkan perilaku yang buruk salah satunya dampak dari kecanduan bermain game online. Game online merupakan suatu fenomena yang sedang marak di Indonesia termasuk dikalangan remaja. Fasilitas yang ada pada game online memberikan kemudahan yang dapat menjadikan remaja cenderung lebih asik. Hal itu sangat mempengaruhi semua aktifitas termasuk kualitas tidur.

Metode: Penelitian ini menggunakan data sekunder dimana data ini diperoleh dari hasil penelitian terdahulu. Sumber data sekunder yang didapatkan berupa jurnal dan artikel menggunakan databsae *Google Scholar, Garuda Risetdikti* dan *Pubmed*.

Hasil: Hasil *literature review* dari 16 jurnal menunjukkan bahwa remaja yang kecanduan bermain game online memiliki kualitas tidur yang buruk sebesar 63,7% (1110 responden). Disimpulkan bahwa kecanduan game online dapat berpengaruh terhadap kualitas tidur remaja. Dimana ketika remaja yang kecanduan game online cenderung akan terus menambah waktu untuk bermain game dan melupakan waktu untuk beristirahat atau tidur.

Kesimpulan: Terdapat hubungan kecanduan game online dengan kualitas tidur pada remaja.

Saran: Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat menganalisis lebih spesifik tentang kualitas tidur pada remaja.

Kata Kunci : Kecanduan Game Online, Kualitas Tidur pada Remaja

***The Relationship between Online Game Addiction and Sleep Quality in Teenagers
Literature Review***

**Rumi Tri Hastani¹⁾, Ns. Arief Budiman, M.Kep²⁾
Faculty of Nursing, Muhammadiyah University of East Kalimantan**

E-mail : trihastanirumi@gmail.com

ABSTRACT

Preliminary: According to the Population and Family Planning Agency (BKKBN), adolescents are classified in the age group of 10-24 years. During this period, teenagers often display bad behavior, one of which is the impact of addiction to playing online games. Online games are a phenomenon that is currently rife in Indonesia, including among teenagers. The facilities available in online games provide convenience that can make teenagers tend to be more cool. It greatly affects all activities, including the quality of sleep.

Method: This study uses secondary data where this data is obtained from the results of previous studies. Sources of secondary data obtained in the form of journals and articles using Google Scholar, Garuda Research and Pubmed databases.

Result: The results of a literature review from 16 journals show that teenagers who are addicted to playing online games have poor sleep quality by 63.7% (1110 respondents). It was concluded that online game addiction can affect adolescent sleep quality. Where when teenagers who are addicted to online games tend to continue to add time to playing games and forget the time to rest or sleep.

Conclusion: There is a relationship between online game addiction and sleep quality in adolescents.

Suggestion: Future researchers are expected to be able to analyze more specifically about sleep quality in adolescents.

Keywords: Online Game Addiction, Sleep Quality in Teens

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
INTISARI.....	ix
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN..	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Telaah Pustaka.....	6
B. Kerangka Teori Penelitian.....	31
C. Kerangka Konsep Penelitian.....	32
D. Hipotesis Penelitian.....	33

BAB III METODE PENELITIAN.....	34
A. Pencarian <i>Literature</i>	34
B. Kriteria Inklusi dan Eklusi.....	35
C. Seleksi studi	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	37
A. Hasil dan Analisis	37
B. Pembahasan	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
A. Kesimpulan.....	52
B. Saran.....	53
Daftar Pustaka.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Teori Penelitian	31
Gambar 2.2 Kerangka Konsep Penelitian	32
Gambar 3.1 Flow Diagram	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kebutuhan Tidur Manusia Berdasarkan Usia Dan Tingkat Perkembangan	29
Tabel 3.1 Kriteria Inklusi dan Eksklusi	35
Tabel 4.1 Jurnal Hasil Literature Review	37
Tabel 4.2 Karakteristik Umum Dalam Penyelesaian Studi.....	45
Tabel 4.3 Karakteristik Durasi Bermain Game Online	46
Tabel 4.4 Karakteristik Berdasarkan Kecanduan Game Online.....	46
Tabel 4.5 Karakteristik Berdasarkan Kualitas Tidur	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Peneliti	59
Lampiran 2 Jurnal Yang Digunakan.....	60
Lampiran 3 Surat Uji Validitas.....	76
Lampiran 4 Lembar Konsultasi	77