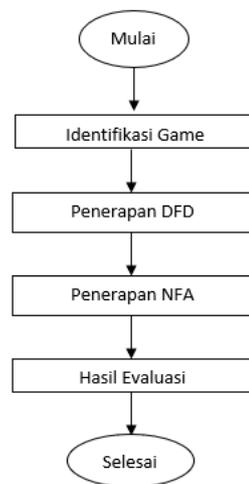


BAB 3

METODE PENELITIAN

3.1 Tahap Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat empat tahapan untuk melakukan evaluasi pada game Taken 3 Figthing dengan melakukan pertarungan antara karakter satu dengan karakter lainnya yang digerakan oleh program dengan menggunakan metode Nondeterministic Finite Automata.



Gambar 3. 1 Alur Penelitian

Berdasarkan tahapan penelitian pada gambar 3.1, dapat dijabarkan sebagai berikut. Tahapan pertama yaitu identifikasi game yaitu melakukan pertarungan antara karakter yang digerakan oleh program dengan karakter lain yang juga digerakan oleh program, sehingga penulis memperoleh data. Tahapan kedua yaitu membuat diagram aktivitas dengan menggunakan DFD. Tahapan ketiga yaitu membuat diagram state dengan menggunakan metode NFA dari hasil simulasi pertarungan. Tahapan keempat yaitu tahapan terakhir dari penelitian ini yaitu evaluasi hasil dari metode NFA (*Nondeterministic Finite Automata*)

3.2 Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis mengumpulkan data, data yang dikumpulkan berupa hasil dari simulasi pertarungan antara karakter yang digerakan oleh program dengan karakter lain yang juga digerakan oleh program.