

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil evaluasi pada game Taken 3 Fighting menggunakan metode NFA (*Nondeterministic Finite Automata*) dapat disimpulkan bahwa:

1. Metode *Nondeterministic Finite Automata* (NFA) dapat digunakan untuk menentukan state dan inputan pada permainan game *taken 3 fighting*.
2. Konsep NFA dapat digunakan untuk melihat respon perilaku karakter terhadap perubahan kondisi saat state menerima inputan.

5.2 Saran

1. Untuk kedepannya penulis harapkan untuk pembuat game dapat mengembangkan game ini menjadi jauh lebih baik lagi agar penelitian selanjutnya dapat menggunakan game ini untuk membuat alur permainan yang lebih menarik dengan menggunakan metode NFA atau DFA.
2. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat mengembangkan penelitian ini jauh lebih baik lagi.