

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang di dapat setelah melakukan pengujian pada NPC Boss untuk menentukan perilaku yaitu,

1. Permodelan NFA dapat digunakan untuk memodelkan perilaku yang akan dilakukan NPC Boss pada game *"The Last Hope"* NFA menggambarkan perilaku dan inputan yang akan dilakukan pada NPC Boss.
2. Penerapan Algoritma Monte Carlo Tree Search berhasil dilakukan pada game *"The Last Hope"* dengan melihat hasil uji coba yang dilakukan. Tindakan yang dilakukan pada NPC Boss didasarkan oleh permodelan dari NFA tersebut yang kemudian di simulasikan dan dipilih Tindakan yang mana yang terbaik untuk dilakukan. Dari hasil uji coba pada orang-orang sekitar, bahwa algoritma MCTS dapat memberikan Tindakan yang baik atau sesuai dengan yang diharapkan.